

# DISC COVER™



Regole

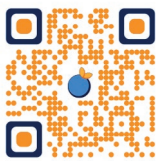


## CONTENUTO

- 100 carte Copertina
- 8 Dischi Selezione
- 56 gettoni Punto (16 gettoni di valore 5 e 40 gettoni di valore 1)
- 4 carte Disco
- 1 gettone Primo Giocatore (utilizzato per la variante competitiva)
- 1 libricino degli artisti del gioco



**La musica unisce le persone e quella che ascolti dice molto di te! In Disc Cover, alza il volume e viaggia attraverso immagini nell'universo musicale dei tuoi amici e familiari. Associa le migliori copertine alle canzoni che hai scelto. Tra cacofonia e armonia riuscirai, in accordo col tuo team, nel tentativo di associare le copertine che meglio si adattano alla tua playlist?**



Per poter giocare a Disc Cover, ti servirà avere a portata di mano un tablet, smartphone o qualsiasi altro mezzo per riprodurre musica. Ti suggeriamo di impostare la playlist scelta in riproduzione casuale.



Puoi anche scannerizzare questo QR code per utilizzare diverse playlist già preparate appositamente per te!

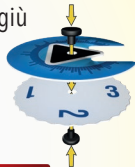
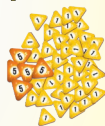
## OBBIETTIVO DEL GIOCO

Tutti giocano cooperando per provare ad ottenere il maggior numero di Punti scegliendo la migliore copertina per ciascun titolo ascoltato.

## PREPARAZIONE

- Posiziona le 4 carte Disco in ordine crescente in fila al centro del tavolo.
- Mescola le carte Copertina e sistemale in una pila a faccia in giù in fondo alla fila delle tessere Disco.
- Ciascun giocatore prende un Disco Selezione.
- Sistema i gettoni Punto accanto alla pila di carte Copertina.

*Esempio di preparazione per 4 giocatori.*



## COME SI GIOCA

Una partita si svolge in 9 turni.

**Turni:** uno dei giocatori fa partire una canzone impostando la playlist in modalità *riproduzione casuale*.

Il giocatore di turno gira 4 carte Copertina e ne posiziona una sotto ciascuna carta Disco a faccia in su.

Mentre viene riprodotta la canzone e senza parlare, i giocatori scelgono quale delle 4 Copertine meglio si associa alla musica che stanno ascoltando. Per farlo, utilizzano il proprio Disco Selezione per indicare il numero della carta Disco al di sopra della Copertina che hanno segretamente scelto. Poi, lo posizionano a faccia in giù di fronte a sé.

Quando tutti hanno deciso, puoi aspettare che la canzone termini oppure interromperla manualmente. A questo punto, tutti i giocatori girano i Dischi Selezione simultaneamente.

• **Se c'è una maggioranza**, e quindi una delle Copertine ha ricevuto più voti, il team vince tanti Punti quanti sono i voti per questa carta.

### Nota:

- la musica dev'essere ben udibile da tutti i giocatori;
- i giocatori possono scegliere di comune accordo quale playlist utilizzare per la partita.



• **Se c'è parità** tra una o più Copertine, i giocatori devono decidere insieme quale preferiscono.



Posiziona la carta scelta sul tavolo in modo da creare una griglia 3x3 delle Copertine da voi scelte. Sistema i Punti corrispondenti vinti dalle Copertine su ciascuna di esse. Al termine della partita, i giocatori potranno ammirare il loro mosaico di Copertine.

Scarta le 3 Copertine rimanenti e pescane 4 nuove per rimpiazzare le precedenti e iniziare un nuovo turno di gioco.

**Nota:** i giocatori possono scegliere qualsiasi carta Copertina desiderino in base a diversi fattori: sensazioni, emozioni, parole, stile, ricordi, dettagli grafici ecc.



## FINE DEL GIOCO



Il gioco termina quando ci sono 9 Copertine nella griglia 3x3. I giocatori contano i Punti vinti e consultano la tabella seguente per determinare il proprio livello:

	Cacofonia 	Note sbagliate 	Note giuste 	A ritmo 	In sincronia 	Armonia Perfetta 
3 giocatori	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 giocatori	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 giocatori	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 giocatori	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 giocatori	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 giocatori	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

## VARIANTE COMPETITIVA – ognuno per sé!

Questa variante si gioca allo stesso modo di una partita classica ma con le seguenti variazioni:

### OBIETTIVO DEL GIOCO

Essere il giocatore con più Punti al termine della partita.

### PREPARAZIONE

Il giocatore che più di recente ha ascoltato musica è il Leader e prende il gettone Primo Giocatore.



### COME SI GIOCA

#### Turni:

i turni si svolgono allo stesso modo di una partita classica ma i Punti vengono distribuiti diversamente.

Se c'è una maggioranza e quindi una Copertina ha ottenuto più voti, i giocatori che hanno scelto la Copertina vincente ricevono un Punto ciascuno.



In caso di parità, il Leader decide quale Copertina sarà la vincente.

Una volta posizionata la carta nella griglia 3x3, scarta le 3 carte Copertina rimanenti e pescane 4 nuove per rimpiazzarle. Il Leader passa ora il gettone Primo Giocatore alla persona alla sua sinistra.

Può iniziare un nuovo round.

## FINE DEL GIOCO

Il gioco termina quando ci sono 9 Copertine nella griglia 3x3.

Il giocatore con il maggior numero di punti è il vincitore.

In caso di parità, i giocatori condividono la vittoria.



### Suggerimenti:

- A inizio partita, i giocatori possono scegliere una playlist a tema (colonne sonore, musica per bambini, anni '80, Pop, Rock, Disco ecc). La partita si giocherà con questa playlist.
- Se stai giocando a tavola oppure ad una festa, puoi lasciare riprodurre ogni canzone fino alla fine. Il gioco non si svolgerà rapidamente ma aggiungerà un po' di divertimento alla serata!