

DISC COVER™



Regeln



SPIELMATERIAL

- 100 Plattencover
- 8 Auswahlscheiben
- 56 Punktechips (16 Chips mit Wert 5 und 40 Chips mit Wert 1)
- 4 Schallplatten
- 1 Schallplatten-Marker als Startspieler-Stein (für die kompetitive Variante)
- 1 Künstler-Booklet



Musik verbindet Menschen, und du bist, was du hörst! Bei Disc Cover drehst du die Lautstärke auf Anschlag und reist in Bildern durch das musikalische Universum deiner Freunde und Familie. Finde das beste Plattencover für den Song, der gerade läuft und finde heraus, welches Cover deine Mitspieler ausgesucht haben. Gibt es Misstöne oder harmoniert ihr? Und findet ihr die besten Cover für eure Playlist?



Um Disc Cover spielen zu können, benötigt ihr ein Tablet, Smartphone oder ein anderes Gerät, das Musik abspielen kann. Wir empfehlen euch, eure verwendete Playlist auf zufällige Wiedergabe zu stellen.

Ihr könnt auch einfach den nebenstehenden QR-Code scannen – wir haben ein paar Playlists nur für euch vorbereitet!

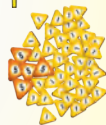
ZIEL DES SPIELS

Versucht gemeinsam, die meisten Punkte zu bekommen, indem ihr das beste Cover für die gespielten Songs findet.

AUFBAU

- Legt die 4 Schallplatten-Karten in aufsteigender Reihenfolge nebeneinander in die Tischmitte.
- Mischt die Plattencover und bildet daraus einen verdeckten Stapel, den ihr an ein Ende der Reihe aus Schallplatten-Karten legt.
- Jeder Spieler nimmt sich eine Auswahlsscheibe.
- Legt die Punktechips neben den Stapel mit den Plattencovern.

Aufbaubeispiel für vier Spieler.



SPIELBLAUF

Das Spiel läuft über 9 Runden.

Runden:

Ein Spieler drückt auf zufällige Wiedergabe und spielt einen Song ab.

Dieser Spieler zieht nun vier Plattencover und legt je eines davon offen auf jede der Schallplatten. Während ihr den Song hört, und ohne darüber zu sprechen, wählt jeder von euch aus den ausliegenden Covern das aus, das seiner Meinung nach am besten zur laufenden Musik passt.

Jeder Spieler nutzt seine Auswahlsscheibe, um verdeckt die Nummer des Plattencovers einzustellen, für das er sich entschieden hat. Dann legen alle Spieler ihre Auswahlsscheiben verdeckt vor sich.

Sobald alle Spieler ihre Wahl getroffen haben, könnt ihr das Ende des Songs abwarten oder schon vorher gleichzeitig alle eure Scheiben aufdecken.

• **Gibt es eine Mehrheit**, hat also ein Cover die Mehrzahl der Stimmen erhalten, dann bekommt ihr als Team so viele Punkte, wie es Stimmen für das siegreiche Cover gab.



Anmerkung:

- Die Musik muss für alle Spieler gut zu hören sein.
- Die Spieler sollten vorher gemeinsam eine Playlist für die Partie aussuchen.



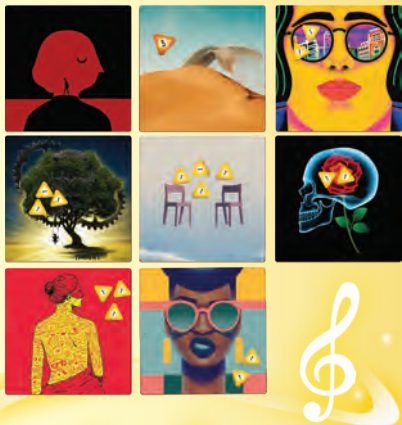
• **Gibtes einen Gleichstand** zwischen einem oder mehreren Covern, dann müsst ihr euch auf einen Sieger verständigen.



Legt das ausgewählte Cover in ein Raster aus 3x3 Plattencovern. Legt die erzielten Punkte darauf. Am Ende der Partie könnt ihr euch das fertige Mosaik eurer Plattencover ansehen.

Legt die verbliebenen 3 Plattencover ab, startet einen neuen Song und zieht 4 neue Cover, um die nächste Runde zu beginnen.







Denkt daran: Die Auswahl der Cover ist völlig frei und kann auf vielen verschiedenen Kriterien beruhen: Gefühl, Empfindung, Songtext, Stil, Interpret, Erinnerung, künstlerische Gestaltung...



ENDE DES SPIELS



Die Partie endet, wenn auf eurer Spielfläche 9 Plattencover ausliegen. Die Spieler zählen nun gemeinsam die im Lauf der Partie erzielten Punkte und vergleichen sie mit dem Raster auf der folgenden Seite:

	Total Schief 	Schräge Töne 	Den Ton getroffen 	Im Takt 	Im Einklang 	Perfekte Harmonie 
3 Spieler	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 Spieler	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 Spieler	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 Spieler	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 Spieler	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 Spieler	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

KOMPETITIVE VARIANTE – jeder für sich!

Das Spiel läuft wie die kooperative Variante, aber mit den folgenden Änderungen:

ZIEL DES SPIELS

Sei am Ende der Partie der Spieler mit den meisten Punkten.

AUFBAU

Der Spieler, der zuletzt Musik gehört hat, wird zum Leader bestimmt und erhält den Schallplattenmarker als Startspielerstein.



SPIELABLAUF

Runde:

Jede Runde läuft wie beim kooperativen Spiel, außer bei der Punktvergabe.

Bei der Abstimmung erhält jeder, der auf das siegreiche Cover gesetzt hat, einen Punkt.

Gibt es einen Gleichstand bei der Cover-Wahl, entscheidet der Leader, welches Cover ausgewählt wird und Punkte erzielt. Sobald ein Cover in das 3x3-Raster gelegt worden ist, legt ihr 4 neue Cover aus, um ihre Vorgänger zu ersetzen. Dann gibt der Leader den Startspielerstein an seinen linken Nachbarn weiter.

Eine neue Runde kann beginnen.

ENDE DES SPIELS

Die Partie endet, wenn auf eurer Spielfläche 9 Plattencover ausliegen. Der Spieler, der die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt die Partie. Bei einem Gleichstand teilen sich die beteiligten Spieler den Sieg.



Vorschläge:

- Zu Beginn der Partie könnt ihr eine thematische Playlist auswählen (Filmmusik, Kinderlieder, Chansons, 80er, Pop-Rock, Disco, etc...). Die Partie wird mit dieser Playlist gespielt.
- Spielt ihr beim Essen oder auf einer Party, könnt ihr die Songs gerne ausspielen. Der Rhythmus des Spiels wird dadurch gemächlicher, aber der Spaß ist damit noch größer!