



# BUBBLE STORIES



## ПРАВИЛА ИГРЫ

В каждом приключении тебе предстоит выбрать места, которые ты будешь исследовать.

Возьми карточку, соответствующую пузырьку, и внимательно осмотри каждый рисунок. Собери все карточки со звёздами, чтобы дойти до цели!

## ИГРА СОДЕРЖИТ

72 карточки, разделённые на 4 стопки: каждая стопка — это одно приключение

- 6 зелёных карточек для обучения правилам игры
- 20 оранжевых карточек
- 22 фиолетовые карточки
- 24 синие карточки

В каждой стопке есть несколько карточек со звёздами, тупиками и персонажами. В каждом приключении разное количество карточек.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ



Тебе необходимо найти все карточки со звёздами, которые указаны на карточке целей того приключения, которое ты проходишь.





## ПРЯТКИ В ШКОЛЕ

С помощью стопки карточек с оранжевой рубашкой ты можешь сыграть в прятки в школе. Твоя цель — найти трёх своих друзей, которые разбежались и спрятались в разных зданиях. Тебе предстоит исследовать каждый уголок школы, чтобы найти их!



## ЯРМАРКА

Выбрав стопку фиолетовых карточек, ты проведёшь день на ярмарке. Тебе нужно выиграть

4 крутые плюшевые игрушки в разных палатках! Удачи!



## ПИРАТСКИЙ ОСТРОВ

Стопка карточек с синей рубашкой перенесёт тебя на пиратский остров. Внимательно изучи всю территорию, чтобы найти фантастические сокровища капитана Усача. Смотри внимательнее! В этом приключении тебе нужно найти 3 карточки со звёздами в определённом порядке!





ВОЗЬМИ СТОПКУ  
ЗЕЛЁНЫХ КАРТОЧЕК  
И РАЗВЕРНИ ПЛАКАТ



## ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1** Выбери стопку карточек с приключением, в котором хочешь участвовать.
  - Возьми стартовую карточку (с белыми клетками) и размести слева от себя, не переворачивая её.
  - Возьми карточку целей (со звёздами) и размести справа от себя, не переворачивая её.
  - Разложи остальные карточки на столе пузырьками вверх и внимательно рассмотри картинки в пузырьках. Всё готово к приключению!

- 2** Переверни стартовую карточку картинкой вверх. На карточке указано место, откуда ты начнёшь поиски. Внимательно осмотри места, которые ты можешь посетить. Каждое место уникально и отмечено прозрачным пузырьком.

- 3** Выбери место для осмотра и возьми карточку с соответствующим пузырьком.
  - Положи эту карточку перед собой картинкой вверх и посмотри на новые места, куда ты можешь попасть.

- 4** Продолжай своё приключение в том же духе: бери карточку с соответствующим пузырьком для каждого места и переворачивай её, чтобы внимательно изучить новые места, которые открываются для посещения.

Карточки можно сложить в ряд, а не стопкой, чтобы было удобно возвращаться в нужные тебе места. Во время своего исследования старайся посещать только правильные места, чтобы найти все карточки со звёздами, указанные на карточке целей!

## 5 КАРТОЧКА СО ЗВЕЗДОЙ

Найдя карточку со звездой, ты выполняешь одну из задач на карточке целей. Поздравляем, ты на пути к победе! Размести эту карточку рядом с карточкой целей и продолжи приключение с любой понравившейся тебе карточки.

## 6 КАРТОЧКА ТУПИКА

Найдя карточку с красным квадратом, ты попадаешь в тупик. Здесь нечего искать.

Продолжи приключение с любой понравившейся тебе карточки. **Осторожно!** Проходя приключение, по возможности пытайся избегать карточек тупика. В этом случае в конце игры у тебя будет более высокий уровень исследователя.

## 7 КОНЕЦ ИГРЫ

Приключение завершается после нахождения всех карточек со звёздами, указанных на карточке целей.



Переверачивай карточку целей и принимай ПОЗДРАВЛЕНИЯ! Тебе удалось успешно пройти это приключение!

Проверь свой уровень исследователя, посчитав количество перевернутых тобой карточек тупика!

3 ИЛИ 4 КАРТОЧКИ ТУПИКА: БРОНЗОВЫЙ ПУЗЫРЬ. НАЧИНАЮЩИЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬ, КОТОРОМУ ЕСТЬ К ЧЕМУ СТРЕМИТЬСЯ!



1 ИЛИ 2 КАРТОЧКИ ТУПИКА: СЕРЕБРЯНЫЙ ПУЗЫРЬ. ТЫ СТАНОВИШЬСЯ СУПЕРИССЛЕДОВАТЕЛЕМ! ОТЛИЧНО!



НЕТ КАРТОЧЕК ТУПИКА: ЗОЛОТОЙ ПУЗЫРЬ. ОТ ТЕБЯ НИЧЕГО НЕ СКРЫТЬ, ПОЗДРАВЛЯЕМ!



## СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ

Каждое приключение можно переиграть сколько угодно раз.



Если тебе уже известны все места, ты сможешь повысить свой уровень исследователя! Тренируй память и старайся не наткаться на карточки тупика, чтобы достичь престижного уровня золотого пузыря!



# КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

В некоторых приключениях есть персонажи, которые могут говорить. Они есть на карточках с синей рубашкой.

• Иногда персонажи подсказывают путь. Продолжи приключение, перевернув карточку, указанную в пузырьке в зелёном прямоугольнике.



• Другие же персонажи подскажут путь, только если карточка со звездой уже найдена: ★

Если требуемая карточка со звездой уже найдена, продолжи приключение, перевернув карточку, указанную в пузырьке в зелёном прямоугольнике.

Если карточка со звездой ещё не найдена, вернись в то место приключения, которое указано в пузырьке в красном прямоугольнике.



© 2021 Blue Orange Edition. Bubble Stories и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, Франция. Издание и дистрибуция игры: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)