



BUBBLE STORIES™



SPELREGELS

In elk avontuur waar je aan deelneemt moet je de plaatsen kiezen die je wilt ontdekken.

Neem de kaart die met een bel overeenstemt, open je ogen wijd om elke afbeelding aandachtig te bekijken en breng verzamel alle Sterkaarten om je doel met succes te bereiken.

INHOUD VAN HET SPEL

72 kaarten in 4 verschillende pakjes ingedeeld: elk pakje is één avontuur.

- 6 groene kaarten om te leren spelen
- 20 oranje kaarten
- 22 paarse kaarten
- 24 blauwe kaarten

Elk pakje bestaat uit meerdere Ster-, Dood spoor- en Figuurkaarten. Elk avontuurpakje heeft verschillende hoeveelheden.

DOEL VAN HET SPEL



Je doel is het vinden van alle Sterkaarten die op de Doelkaart worden weergegeven voor het avontuur dat je aan het spelen bent.





VERSTOPPERTJE OP SCHOOL SPELEN

Het pakje kaarten met een oranje achterkant laat je Verstoppertje op school spelen. Je doel is het vinden van je drie vrienden die weg zijn gelopen en in de verschillende gebouwen verborgen zitten. Het is aan jou om elk deel van de school zorgvuldig te ontdekken en ze allen te vinden!



DE KERMIS

Het pakje kaarten met een paarse achtergrond neemt je een dagje mee naar de Kermis. Je doel is het winnen van 4 fantastische pluche knuffels door in de verschillende attracties te spelen! Veel geluk!



PIRATENEILAND

Het pakje met blauwe kaarten brengt je naar Pirateneiland. Ontdek elk gebied zorgvuldig om de fantastische schat van Kapitein Snor te vinden. Pas op! Je moet de 3 Sterkaarten in een bepaalde volgorde in dit avontuur vinden!





NEEM HET GROEN PAKJE
KAARTEN ONTVOUW
DE POSTER.



HOE SPELEN

- 1** • Kies het pakje met kaarten voor het avontuur waar je aan wilt deelnemen.
 - Neem de startkaart (wit geruit) en leg deze aan je linkerkant op tafel zonder de kaart om te draaien.
 - Neem de Doelkaart (met sterpatroon) en leg deze aan je rechterkant op tafel zonder deze om te draaien.
 - Leg alle andere kaarten verspreid open met de bellenkant omhoog. **Je bent klaar om op ontdekking te gaan!**

- 2** • Draai de startkaart om zodat de Afbeeldingskant omhoog is gericht. Deze kaart toont je waar je ontdekkingstocht begint. Bekijk de verschillende plaatsen die je kunt bezoeken zorgvuldig. Elke plaats is uniek en wordt door een doorzichtige bel aangegeven.

- 3** • Kies het gebied dat je wilt ontdekken en neem de kaart met de overeenkomstige bel.
 - Draai deze kaart voor je om zodat de Afbeeldingskant omhoog is gericht en bekijk de nieuwe plaatsen die je kunt bezoeken.

- 4** • Zet je avontuur op dezelfde manier verder: voor elke plaats die je wilt ontdekken, neem de kaart met de overeenkomstige bel, draai deze kaart voor je om en bekijk aandachtig welke nieuwe plaatsen je kunt bezoeken.

Je kunt alle kaarten naast elkaar leggen zonder ze te stapelen om het terugkeren naar gebieden die je reeds hebt bezocht makkelijker te maken.

Probeer tijdens het ontdekken alle juiste plaatsen te bezoeken om alle Sterkaarten die op de Doelkaart zijn weergegeven te vinden!

5 **STER-KAART**

Wanneer je een kaart met een ster vindt, heb je een van de stappen op de Doelkaart voltooid. **Gefeliciteerd, je bent op weg naar de overwinning!**

Leg deze kaart naast je Doelkaart en zet je avontuur verder met de kaart die jij wilt.

6 **DOOD SPOOR-KAART**

Wanneer je een kaart met een rood vak vindt, zit je op een dood spoor. Hier is er niets om te vinden.

Zet je avontuur verder met de kaart die jij wilt. **Wees voorzichtig! Probeer tijdens je avontuur de Dood spoor-kaarten te ontwijken.** Als je hierin slaagt, zal je aan het einde van je avontuur een beter ontdekkingsniveau hebben

7 **EINDE VAN HET SPEL**



Je avontuur komt ten einde wanneer je alle Sterkaarten die op de Doelkaart zijn weergegeven hebt gevonden.

Draai je Doelkaart om en PROFICIAT! Je hebt je avontuur met succes beëindigd!

Ga na welk ontdekkingsniveau je hebt behaald door het tellen hoeveel van de Dood spoor-kaarten die je hebt omgedraaid.

3 OF 4 DOOD SPOOR-KAARTEN: BRONZEN BEL

Je bent een leerling ontdekkingsreiziger die op meer avonturen dient te gaan!



1 OF 2 DOOD SPOOR-KAARTEN: ZILVEREN BEL

Je bent een super-ontdekkingsreiziger aan het worden! Goed gedaan!



GEEN DOOD SPOOR-KAARTEN: GOUDEN BEL

Op ontdekking gaan heeft geen geheimen meer voor jou, PROFICIAT!



VERBETERING

Je kunt elk avontuur vanaf het begin opnieuw beleven, dit zo vaak je wilt.



Als je alle te ontdekken plaatsen weet, kun je je ontdekkingsniveau verbeteren! Gebruik je geheugen om alle Dood spoor-kaarten te ontwijken en bereik het prestigieuze Gouden bel-niveau!



FIGUUR-KAART

In bepaalde avonturen zijn er figuren die kunnen praten. Ze kunnen worden gevonden op kaarten met een blauwe achtergrond.

• Soms geeft een figuur de te volgen richting aan. Zet je avontuur verder door de kaart om te draaien die in de bel in de groene rechthoek is weergegeven.



• Andere figuren zullen je enkel de te volgen richting aangeven wanneer je een Sterkaart hebt gevonden: ★

Als je de Sterkaart, waar ze op zoek naar zijn, hebt gevonden, zet je avontuur verder door de kaart om te draaien die in de bel in de groene rechthoek is weergegeven.

Als je deze Sterkaart nog niet hebt gevonden, keer terug naar je avontuur, startend in de plaats die in de bel in de rode rechthoek is weergegeven.



© 2021 Blue Orange Edition. Bubble Stories en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en gedeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu