



SPELREGELS



# COLOR FLUSH™

VIVIEN ROELTGEN



## INHOUD

50 kaarten, elk met één kleur op de voorzijde en een andere kleur op de achterzijde.

In Color Flush proberen de spelers als eerste een volledige reeks kaarten van dezelfde kleur in de hand te hebben. Dat is makkelijker gezegd dan gedaan, want de kaarten zijn dubbelzijdig en je mag telkens maar één zijde bekijken.



Tijdens je beurt zul je de verschillende acties die je ter beschikking hebt strategisch moeten uitvoeren. Draai, trek en ruil je kaarten, en verzamel zo een winnende combinatie!



## DOEL VAN HET SPEL

Zorg dat je als eerste een reeks kaarten van dezelfde kleur in je hand hebt, door elke beurt strategisch je 3 acties uit te voeren.

## VOORBEREIDING

1 Schud de 50 kaarten en vorm er een trekstapel mee. **Belangrijk:** zorg ervoor dat alle zwarte zijdes van de kaarten naar beneden gedraaid zijn, voordat je de kaarten schudt.

2 Leg de trekstapel in het midden van de tafel.



3 Elke speler trekt 7 kaarten en houdt ze omhoog. **Belangrijk:** terwijl je kaarten trekt, mag je nooit naar de kleur op de achterzijde kijken.

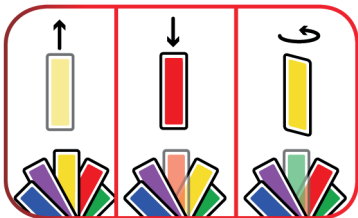


De speler met de bontst gekleurde kleren is de startspeler. Daarna verloopt het spel met de klok mee.

## SPELVERLOOP

Voer tijdens je beurt elk van de volgende 3 acties één keer uit, in een volgorde naar keuze:

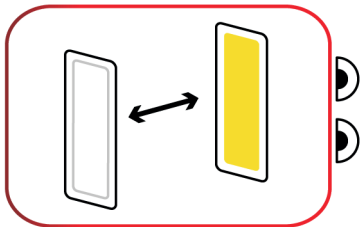
- 1 Geef 1 van je kaarten aan een tegenstander of leg 1 van je kaarten op de trekstapel, zonder de kaart om te draaien.
- 2 Neem 1 kaart van een andere speler of van de trekstapel en voeg hem toe aan je hand, zonder de kaart om te draaien.
- 3 Draai 1 van de kaarten in je hand om.



## WITTE KAARTEN:



- ◆ Een witte kaart die naar jou wijst, telt als een joker en geldt als een kleur naar keuze.
- ◆ Als je een witte kaart op de trekstapel legt, ruil dan onmiddellijk al de kaarten in je hand met de kaarten van een tegenstander, zonder de kaarten om te draaien.





## ZWARTE KAARTEN:



Zodra je een zwarte kaart in je hand hebt, moet je onmiddellijk al je handkaarten omdraaien.



### Opmerking:

als je je kaarten omdraait en 1 of meer kaarten aan de andere zijde ook zwart zijn, draai dan de zonet omgedraaide zwarte kaart(en) opnieuw om.





**BELANGRIJK:** je mag nooit minder dan 4 of meer dan 10 kaarten in je hand hebben. Tijdens het spel moeten de actieve speler en alle andere spelers erop toezien dat deze regel op elk moment gerespecteerd wordt.

## EINDE VAN HET SPEL



Het spel eindigt onmiddellijk als een speler een volledige reeks kaarten van dezelfde kleur in de hand heeft (daar kunnen ook witte kaarten bij zijn). Dit zou kunnen gebeuren in het midden van de beurt van die speler, of zelfs tijdens de beurt van een tegenstander. Deze speler onthult de winnende reeks en wint het spel.

©2023 Blue Orange Edition. Color Flush en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk.

[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

Nederlandse vertaling: Jo Lefebure voor The Geeky Pen.



[blueorangegames.eu/en/games/colorflush/#downloads](http://blueorangegames.eu/en/games/colorflush/#downloads)