

THE SOUND MAKER™

Version Démo
Print & Play
Pour 3 joueurs



Jonathan FAVRE GODAL
Corentin LEBRAT

Ne pas imprimer en recto-verso



BUT DU JEU

Identifiez le plus possible de bruitages proposés par vos adversaires pour gagner un max de points !

MISE EN PLACE

- Mélangez les cartes bruitage et formez une pioche. Chaque joueur reçoit une carte qu'il place devant lui : celle-ci représente son premier point de vie.
- Mélangez les cartes séquence et formez une pioche face cachée à côté des cartes bruitage.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur avec la voix la plus aiguë est le bruiteur de la première manche.

Le bruiteur tire six cartes bruitage de la pile et les place de façon à former une grille de 3x2 cases. Puis, le bruiteur pioche une carte séquence, la consulte secrètement et repère la position de l'image «1» à faire deviner aux autres joueurs.

1- BRUITAGE

Le bruiteur effectue un bruitage correspondant à l'image «1». **Il ne peut en aucun cas mimer ni parler.**

Tous les autres joueurs doivent simultanément deviner à quelle image ce bruitage est associé et taper le plus rapidement possible sur la carte correspondante.

2- RÉSOLUTION

Le joueur le plus rapide à avoir tapé sur la bonne carte bruitage remporte cette carte. Les autres joueurs ne gagnent rien.

Si aucun joueur n'a tapé sur la bonne carte bruitage, le bruiteur perd une carte de son stock. Il défausse également la carte bruitage non trouvée.

ETAPES SUIVANTES

Le bruiteur remplace la carte manquante par une nouvelle et fais deviner la carte n°2...

Et ainsi de suite jusqu'à jouer 4 tours de jeu.

NOUVELLE MANCHE

A la fin de cette manche, la carte séquence et les cartes bruitage sont défaussées. La personne située à gauche du bruiteur devient le nouveau bruiteur et commence alors une nouvelle manche.

Les joueurs enchaînent ainsi plusieurs manches de jeu successives.

FIN DE PARTIE

La partie prend fin lorsque chaque joueur a été bruiteur une fois.

Le joueur qui a le plus de cartes bruitage devant lui remporte la partie. En cas d'égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.

 Coupe le long des pointillés !



 Coupe le long des pointillés !

			
			
			
			