

Kingdomino™

Cyril Bouquet

Bruno Cathala

BIENVENUE DANS CETTE VERSION DÉCOUVERTE POUR 2 JOUEURS DE KINGDOMINO

Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous...

Préparation



Chaque joueur prend :

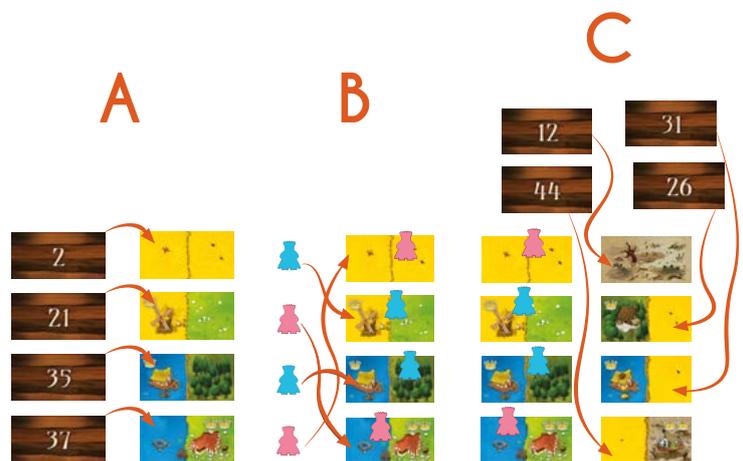
- Deux rois de sa couleur,
- Une tuile de départ (un carré) et la place face visible devant lui.

Mélangez les dominos et utilisez-les face numérotée visible pour former la pioche.

A Prenez 4 dominos de la pile. Placez-les par ordre croissant. Vous pouvez maintenant les retourner côté paysage.

B Pour le premier tour seulement, un joueur prend les rois dans sa main, les mélange et les sort un par un. Lorsque votre roi apparaît, placez-le sur un domino libre dans la ligne. Il ne peut y avoir qu'un seul roi par domino. Le dernier joueur n'a donc pas le choix et se positionne sur le domino restant.

C Lorsque tous les dominos ont été sélectionnés, formez une nouvelle ligne de la même manière que précédemment en piochant 4 nouveaux dominos. Vous avez maintenant deux lignes de dominos, dont une avec des rois dessus.



Tour de jeu

L'ordre du tour de jeu est déterminé par la position des rois sur la ligne de dominos. Le joueur dont le roi est placé sur le 1er domino de la ligne (celui avec le chiffre le plus petit) commence. Il doit effectuer les actions suivantes :

- 1 Ajouter le domino sélectionné dans son royaume en respectant les règles de connexion.
- 2 Sélectionner un nouveau domino dans la nouvelle ligne en venant placer son roi dessus.

Puis c'est au joueur placé sur le second domino de faire ses deux actions, et ainsi de suite jusqu'à terminer par le joueur placé sur le dernier domino. Chacun effectuera deux fois les actions 1 et 2, une fois pour chacun de ses rois. Formez ensuite une nouvelle ligne de dominos et un nouveau tour de jeu peut commencer.

Le jeu se déroule en 6 tours.

Règles de connexion

Les joueurs doivent construire un royaume de 5x5 cases (un domino est constitué de 2 cases).

Pour pouvoir poser son domino, le joueur doit :

-Soit le connecter à sa tuile de départ (le domino de départ peut être considéré comme un joker, n'importe quel paysage peut être collé à ce domino),

-Soit le connecter à un autre domino en faisant correspondre au minimum 1 paysage (horizontalement ou verticalement uniquement). Dans le cas où il est impossible de venir ajouter un domino à son royaume en respectant les règles ci-dessus, le domino est retiré du jeu et ne vous rapportera aucun point.



Tous vos dominos doivent tenir dans un espace de 5x5 cases. En cas de mauvaise anticipation, un à plusieurs dominos pourraient ne plus être exploitables et seront retirés du jeu. Ils ne vous rapporteront alors aucun point.

Fin du jeu

Lorsque les derniers dominos sont placés en ligne, les joueurs jouent un dernier tour en n'effectuant que l'action 1. Chaque joueur devrait avoir devant lui un royaume de 5x5 cases. (Certains royaumes peuvent être incomplets si le joueur a été obligé de rejeter des dominos) Chacun va calculer les points de prestige de son royaume de la façon suivante :

-Un royaume est constitué de différents DOMAINES (groupe de cases connectées horizontalement ou verticalement du même type de paysage).

-Chaque domaine rapporte autant de points de prestige que son NOMBRE DE CASES multiplié par le NOMBRE DE COURONNES présentes sur le domaine.

-Il peut y avoir plusieurs domaines du même type de paysage dans un même royaume. Un domaine sans couronne ne rapporte rien. Par exemple, si vous avez 5 carrés de lacs connectés et 2 couronnes dessus, vous multipliez 5x2 pour obtenir 10 points. Si vous avez 2 carrés de marais connectés sans couronnes, vous n'obtenez aucun point. Chaque joueur additionne les points rapportés par chacun de ses domaines, le joueur qui a le plus haut score gagne la partie.



En cas de nouvelle égalité, celui qui a le plus de couronnes remporte la partie. Si les joueurs n'arrivent toujours pas à se départager, ils remportent tous la victoire.

Si vous avez aimé cette version **découverte** vous êtes prêt pour jouer à **Kingdomino**, le jeu de société aux multiples récompenses.

Jeu de l'année **2017** en Italie, Allemagne, Danemark, Brésil, Japon et Norvège !

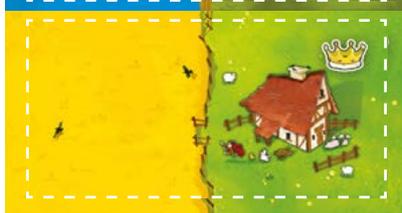
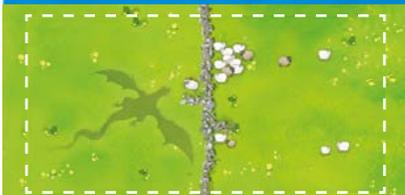
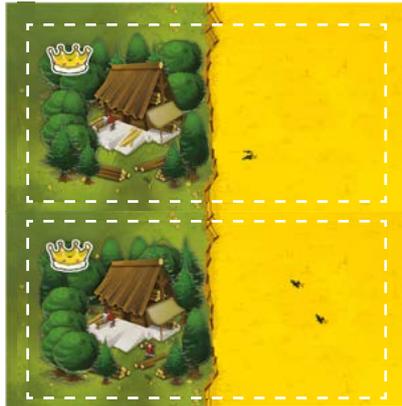
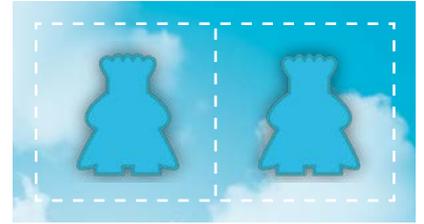
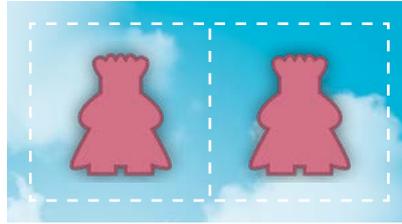
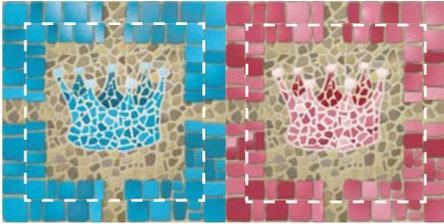
Disponible dans toutes les bonnes boutiques du royaume !



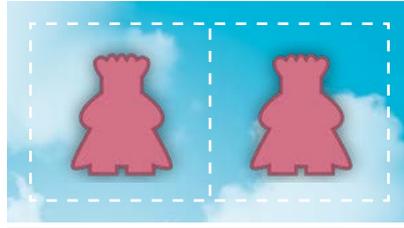
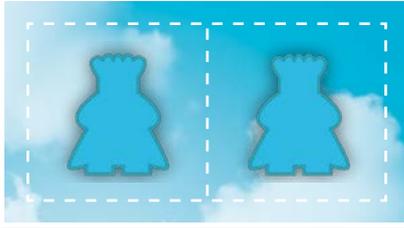
Pour une expérience enrichie !



Kingdomino™



Kingdomino™



17

18

19

20

21

22

23

24

9

10

11

12

13

14

15

16

1

2

3

4

5

6

7

8