TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA







Pages 2 et 3 à imprimer en recto-verso



Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête et trouvez 1 ou 2 personnes pour vous suivre dans l'aventure. Cette version démo du jeu a été adaptée pour 2 ou 3 joueurs, la version originale se joue jusqu'à 8 joueurs.

Vidéo des règles sur <u>notre chaîne YouTube</u>!

BUT DU JEU

Débarrassez-vous de toutes vos cartes et soyez ensuite le PREMIER à taper la pile lors d'une correspondance.

MISE EN PLACE

Mélangez les cartes et distribuez-les toutes faces cachées en nombre égal par joueur. Les joueurs ne consultent pas leurs cartes.

DÉROULEMENT DU JEU

Un joueur prend la première carte de sa pioche, la pose face visible au centre de la table en commençant la pile et dit "Taco". Dans le sens horaire, le joueur à sa gauche fait de même et dit "Chat". Le jeu continue ainsi en alternant, toujours dans l'ordre, les mots "Taco", "Chat", "Bouc", "Cheese", "Pizza", "Taco", "Chat", "Bouc", "Cheese", "Pizza"... et ainsi de suite jusqu'au moment où il y a une correspondance : la carte qui vient d'être posée correspond au mot prononcé par le joueur qui l'a posée (ex : le joueur pose une carte Pizza alors que le mot qu'il doit dire est "Pizza"). Si cela arrive, tous les joueurs doivent vite taper la pile centrale, et le **DERNIER joueur à le faire** (la main du dessus) doit prendre toutes les cartes de la pile pour les ajouter sous sa pioche. Le dernier joueur à avoir tapé la pile commence le prochain tour en disant "Taco", puis le prochain "Chat", le prochain "Bouc", etc.

Précision : Si un joueur a posé toutes ses cartes, il doit, pour gagner, continuer de dire "Taco, Chat, Bouc, etc." à son tour, et être le PREMIER à taper sur la pile en cas de correspondance ou si une carte spéciale apparaît.

Un joueur met fin au tour et ramasse toutes les

- s'il commence le mouvement de taper et se rétracte
- s'il casse le rythme soutenu ou s'il oublie le mot qu'il doit dire ou s'il ne réalise pas que c'est son tour
- s'il essaie de voir sa carte avant de la poser.

Cartes spéciales : Il existe 3 cartes spéciales dans le jeu de base, seul le Gorille est inclus dans cette version démo. Lorsque qu'une carte spéciale est posée, tous les joueurs doivent immédiatement exécuter l'action qu'elle indique, avant de taper sur la pile. Si un joueur exécute la mauvaise action ou se retrouve à taper sur la pile en dernier, il doit prendre toutes les cartes de cette pile.

Gorille: Tous les joueurs doivent se frapper la poitrine.

FIN DE PARTIE

Soyez le PREMIER joueur à taper sur la pile lors d'une correspondance après vous être débarrassé de toutes vos cartes pour gagner la partie.



























