

GOBBLET!





Equipment:

The game of Gobblet consists of a 16-square playing board and 24 playing pieces called gobblets

INTRODUCTION:

Gobble up, line up and win. The only strategy game where you can gobble up your opponent! Be the first player to align 4 gobblets in a row and win.

OBJECT OF THE GAME:

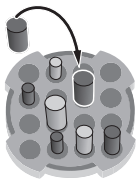
Be the first player to align 4 gobblets in a row.

SETTING UP:

Each player chooses a color and arranges his gobblets in 3 stacks of 4 gobblets each. Only the 3 biggest gobblets are showing at the beginning. These stacks are called external stacks.

PLAYING:

In turns, players can either:



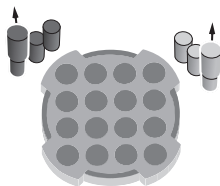
- Put a new gobblet on the board on any empty space



- Move one of their gobblets already in play to an empty space or gobble up any smaller size gobblet with a bigger gobblet.

If you put a new gobblet in play, you must place it on an empty square. However, there is one exception to this rule: if your opponent already has 3 gobblets in a row on the board, you may gobble up 1 of the 3 pieces in the line with a gobblet taken directly from one of your external stacks. Whites' turn to move. There are 3 black gobblets lined up, so the player with the white gobblets can gobble one of them directly from one of his external stacks.

If you place all 12 of your pieces on the board before the game is over,

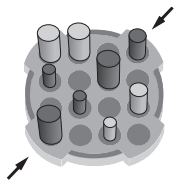


you simply continue playing with the pieces on the board until a winner or a draw is declared.

THE END OF THE GAME:

The first player to align 4 gobblets in a row wins. The gobblets forming the line do not all have to be the same size and can be lined up vertically, horizontally or diagonally.

Blacks win: There are 4 gobblets in a straight visible line.



NOTES ON PLAY

Playing from Stacks: Players must play pieces in the order they appear, starting from the top.

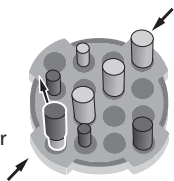
Playing from the Board: Gobblets must be lifted to ensure that only one piece is moved at a time.

Gobbling: You can gobble up your own pieces. You can gobble up any smaller size gobblet; it does not have to be the next size down.

Touched Gobblet: Once you touch a gobblet that is on the board you must play it. If you touch a gobblet that cannot be played, you automatically lose that game.

Uncovering Gobblets: You can move any gobblet on the board whether it is covering another gobblet or not. However, if you uncover one of your opponent's pieces, and this move reveals a line of 4 of your opponent's pieces, you lose unless you can place your gobblet over a different piece in this same line of 4.

Draws: The game is declared a draw if 3 repetitions of identical moves between whites and blacks occur or by mutual agreement between players.



OBJECT OF THE GAME

Be the first player to align 4 gobblets in a row.

QUICK START

In turns, players can either:

- Put a new gobblet on the board.
- Move one of their gobblets already on the board to any empty space.
- Gobble up any smaller size gobblet already on the board with a bigger one.

The first player to align 4 gobblets in a row wins.

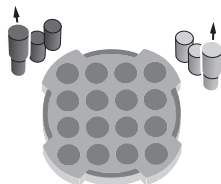


Contenu :

- Un plateau de 16 cases
- 24 GOBBLETS en bois :
12 argentés et 12 marrons

INTRODUCTION :

Gobez, alignez et c'est gagné. Le seul jeu de stratégie où vous pouvez gober votre adversaire !
Alignez 4 de vos Gobblets et c'est gagné !



BUT DU JEU :

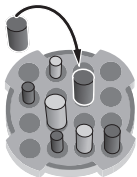
Aligner 4 GOBBLETS de sa couleur.

PRÉPARATION :

Chaque joueur range les pièces de sa couleur en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses gobant successivement les plus petites.

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE :

A tour de rôle, chaque joueur peut :



- Soit mettre en jeu un nouveau GOBBLET dans un espace vide
- Soit déplacer un de ses GOBBLETS déjà en jeu dans un espace vide ou pour gober une pièce de taille inférieure

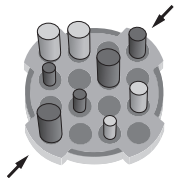
Un nouveau GOBBLET mis en jeu doit obligatoirement être placé sur une des cases vides, sauf si l'adversaire a 3 GOBBLETS alignés : dans ce seul cas, on peut prendre un GOBBLET à l'extérieur du plateau pour gober une de ces 3 pièces.

Une fois engagé, un GOBBLET ne peut être ressorti du jeu.

Si un joueur a placé toutes ses pièces avant la fin de la partie, il continue ses déplacements jusqu'à la victoire d'un des 2 joueurs.

FIN DE LA PARTIE :

Dès qu'un joueur a 4 GOBBLETS de sa couleur alignés, quelque soit leur taille, verticalement, horizontalement ou en diagonale, il gagne la partie.



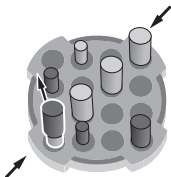
CONSEILS :

Les GOBBLETS doivent être joués dans l'ordre d'empilement, en prenant toujours la pièce du dessus d'une des piles. Tout déplacement se fait en soulevant le GOBBLET à la verticale puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un GOBBLET de taille inférieure, qui est alors « gobé » (couvert et caché par le GOBBLET déplacé).

Un joueur peut gober ses propres pièces. Tout GOBBLET plus petit peut être gobé.

Lorsqu'un GOBBLET déjà en jeu est touché, il doit impérativement être joué. Si ce GOBBLET ne peut être joué, le joueur perd automatiquement la partie.

Si, en soulevant un de ses GOBBLETS, un joueur découvre une pièce adverse qui complète une ligne gagnante adverse, il perd la partie s'il ne peut reposer son GOBBLET sur une des 3 autres pièces composant cette ligne.



Il y a égalité si les pions de chaque couleur sont déplacés alternativement 3 fois de manière répétitive ou par accord mutuel entre les joueurs.

Soit le premier à aligner 4 GOBBLET dans une rangée.

A chaque tour, les joueurs peuvent :

- Mettre un nouveau GOBBLET sur le plateau
- Déplacer un GOBBLET déjà en jeu sur un espace vide
- Utiliser un GOBBLET déjà en jeu pour gober un GOBBLET de taille inférieure

Le premier à aligner 4 GOBBLET dans une rangée remporte la partie.

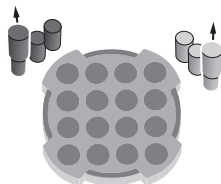


Material:

- Un tablero de 16 casillas
- 24 GOBBLETS de madera: 12 plateados y 12 marrones

INTRODUCCIÓN

Come, alinea y gana. ¡El único juego de estrategia donde te puedes comer a tu adversario!
¡Alinea 4 de tus Gobblets y gana!



OBJETIVO DEL JUEGO:

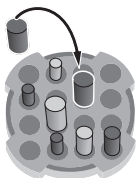
Alinear 4 GOBBLETS de tu color.

PREPARACIÓN:

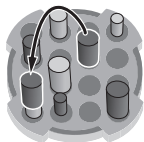
Cada jugador debe ordenar las piezas de su color fuera del tablero en 3 montones de 4 piezas, las más grandes se comen sucesivamente a las más pequeñas.

DESARROLLO DE LA PARTIDA:

En cada turno, cada jugador puede:



- Poner en juego un nuevo GOBBLET en un espacio vacío



- Mover uno de sus GOBBLETS ya en juego a un espacio vacío o para comer una pieza de tamaño inferior

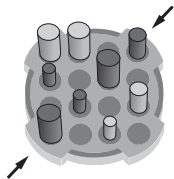
Un nuevo GOBBLET puesto en juego debe colocarse obligatoriamente en una de las casillas vacías, salvo si el adversario tiene 3 GOBBLETS alineados: sólo en este caso, se puede coger un GOBBLET del exterior del tablero para comer una de esas 3 piezas.

Una vez en juego, un GOBBLET no puede abandonarlo.

Si un jugador ha colocado todas sus piezas antes de finalizar la partida, debe seguir moviéndose hasta la victoria de uno de los 2 jugadores.

FINAL DE LA PARTIDA:

Cuando un jugador tiene 4 GOBBLETS de su color alineados, independientemente de su tamaño, vertical, horizontalmente o en diagonal, gana la partida.

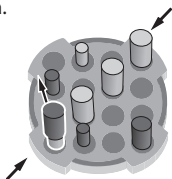


CONSEJOS:

Los GOBBLETS deben ser jugados en el orden de apilamiento, cogiendo siempre la pieza de encima de una de las pilas. Los desplazamientos se realizan levantando el GOBBLET a la vertical, y a continuación poniéndola en una casilla vacía o en una casilla ocupada por un GOBBLET de tamaño inferior, que entonces será «comido» (cubierto y tapado por el GOBBLET movido). Un jugador puede comerse sus propias piezas. Cualquier GOBBLET más pequeño puede ser comido.

Cuando un GOBBLET ya en juego es atacado, debe ser jugado obligatoriamente. Si este GOBBLET no puede jugar, el jugador pierde automáticamente la partida.

Si, al levantar uno de sus GOBBLETS, el jugador descubre una pieza contraria que completa una línea ganadora del adversario, pierde la partida si no puede volver a poner su GOBBLET sobre una de las 3 piezas que componen esa línea.



Se produce empate, si los peones de cada color se mueven alternativamente 3 veces de manera repetitiva o por acuerdo mutuo entre los jugadores.

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en alinear 4 GOBBLETS en una fila.

INICIO RÁPIDO

En cada turno, los jugadores pueden:

- Poner un nuevo GOBBLET en el tablero
- Mover un GOBBLET ya en juego a un espacio vacío
- Utilizar un GOBBLET del juego para comerse a un GOBBLET de tamaño inferior

El primero en alinear 4 GOBBLETS en una fila gana la partida.

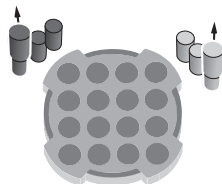


Materiale:

- Uno spazio di gioco di 16 caselle
- 24 GOBBLET in legno: 12 argentati e 12 marroni

INTRODUZIONE

Inghiottite, allineate e vincete la partita. Il solo gioco di strategia in cui potete inghiottire il vostro avversario. Allineate quattro dei vostri Gobblet ed ecco vinta la partita!



SCOPO DEL GIOCO:

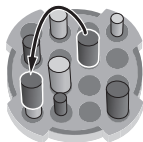
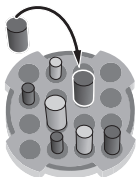
Allineare 4 GOBBLET del proprio colore.

PREPARAZIONE:

Ciascun giocatore dispone i pezzi del suo colore al di fuori dello spazio di gioco in 3 pile da 4 pezzi. I GOBBLET vengono sovrapposti partendo dal più piccolo e finendo con il più grande

SVOLGIMENTO DI UNA PARTITA:

Al proprio turno, ciascun giocatore può:



- O mettere in gioco un nuovo GOBBLET in una casella vuota.
- O spostare uno dei suoi GOBBLET già in gioco in una casella vuota oppure inghiottire un pezzo di taglia inferiore.

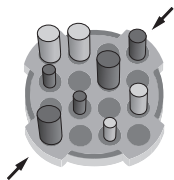
La prima volta che si gioca un GOBBLET, lo si deve collocare obbligatoriamente su una casella vuota; solo nel caso in cui l'avversario abbia 3 GOBBLET allineati si può prendere un GOBBLET della propria riserva e inghiottire uno dei tre avversari.

Un GOBBLET messo in gioco non può essere ritirato.

Se un giocatore ha collocato sul tavoliere tutti i pezzi della propria riserva, prosegue spostando i pezzi già posati finché uno dei 2 giocatori vince.

FINE DELLA PARTITA:

Nel momento in cui un giocatore ha 4 GOBBLET del suo colore allineati, indipendentemente dalla loro taglia, verticalmente, orizzontalmente o in diagonale, vince la partita.



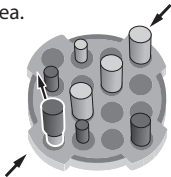
CONSIGLI:

I GOBBLET devono essere giocati nell'ordine di impilamento, prendendo sempre il pezzo più alto di una delle pile. Ogni spostamento si fa sollevando il GOBBLET in verticale e poi collocandolo su una casella vuota o su una casella occupata da un GOBBLET di taglia inferiore, che viene così «inghiottito» (coperto e nascosto dal GOBBLET spostato).

Un giocatore può inghiottire i propri stessi pezzi. Ogni GOBBLET più piccolo può essere inghiottito.

Quando un GOBBLET già in gioco viene toccato, deve obbligatoriamente essere giocato. Se questo GOBBLET non può essere giocato, il giocatore perde automaticamente la partita.

Se, sollevando uno dei suoi GOBBLET, un giocatore scopre un pezzo avversario che completa una linea vincente avversaria, perde la partita se non può ricollocare il suo GOBBLET su uno degli altri 3 pezzi che compongono questa linea.



Vi è «partita patta» se le pedine di ciascun colore vengono spostate alternativamente 3 volte nelle stesse posizioni o per accordo mutuo tra i giocatori.

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo ad allineare 4 GOBBLET in una fila.

PARTENZA VELOCE

Al proprio turno, i giocatori possono:

- Mettere un nuovo GOBBLET sullo spazio di gioco
- Spostare un GOBBLET già in gioco su uno spazio vuoto
- Utilizzare un GOBBLET già in gioco per inghiottire un GOBBLET di taglia inferiore

Il primo ad allineare 4 GOBBLET in fila vince la partita.

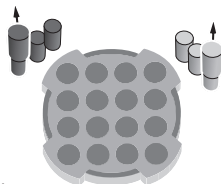


Ausstattung:

- Ein Spielbrett mit 16 Feldern
- 24 Holz-GOBBLETS:
12 helle und 12 dunkle

EINLEITUNG:

Fressen Sie Gobblets, bilden Sie Reihen und schon haben Sie gewonnen. Das einzige Strategiespiel, bei dem Sie Ihren Gegner fressen können! Bringen Sie 4 Ihrer Gobblets in eine Reihe, und schon haben Sie gewonnen!



ZIEL DES SPIELS:

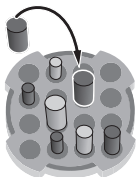
4 GOBBLETS seiner Farbe in einer Reihe aufstellen.

VORBEREITUNG:

Jeder Spieler stellt die Spielsteine seiner Farbe neben dem Spielbrett auf. Dabei werden 3 Stapel à 4 Steine gebildet, wobei die größeren Steine nacheinander die kleineren fressen.

ABLAUF EINER PARTIE:

Jeder Spieler kann abwechselnd:



- entweder einen neuen GOBBLET auf einem freien Feld aufstellen,



- oder einen seiner GOBBLETS, die schon mitspielen, auf ein freies Feld verschieben oder einen kleineren Gobblet fressen.

Ein GOBBLET, der neu am Spiel teilnimmt, ist immer auf ein freies Feld zu setzen, außer wenn der Gegner schon 3 GOBBLETS in einer Reihe hat: In diesem Fall kann man einen GOBBLET, der noch nicht mitspielt, benutzen, um einen dieser drei Gobblets zu fressen. GOBBLETS, die bereits mitspielen, können nicht mehr aus dem Spiel genommen werden. Wenn ein Spieler alle seine Steine vor dem Ende der Partie auf das Spielbrett gebracht hat, verschiebt er diese so lange, bis einer der 2 Spieler gewonnen hat.

ENDE DER PARTIE:

Sobald es einem Spieler gelungen ist, 4 GOBBLETS seiner Farbe unabhän-

gig von deren Größe in einer vertikalen, horizontalen oder diagonalen Reihe aufzustellen, hat er die Partie gewonnen.

TIPPS:

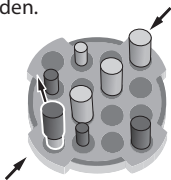
Die GOBBLETS sind in der Reihenfolge der Stapel zu spielen, d. h. es ist immer der Gobblet zu verwenden, der der zuoberst gestapelt ist.

Die GOBBLETS werden versetzt, indem sie vertikal angehoben werden und danach auf ein freies Feld oder ein Feld, auf dem sich bereits ein kleinerer GOBBLET befindet, gesetzt werden, der dadurch „gefressen“ wird (bedeckt und versteckt durch den verlagerten GOBBLET).

Die Spieler können ihre eigenen GOBBLETS fressen. Jeder kleinere GOBBLET kann gefressen werden.

Wenn ein GOBBLET, der bereits mitspielt, berührt wird, muss er gespielt werden. Wenn dieser GOBBLET nicht gespielt werden kann, verliert dieser Spieler die Partie automatisch.

Wenn ein Spieler, wenn er einen seiner GOBBLETS anhebt, entdeckt, dass der sich darunter befindende gegnerische GOBBLET der vierte Stein einer gegnerischen Reihe ist, die damit komplett wird, verliert er die Partie, sofern er seinen GOBBLET nicht auf einen der 3 anderen Steine setzen kann, die diese Reihe bilden.



Es ist unentschieden, wenn die Steine jeder Farbe abwechselnd 3 Mal wiederholend gespielt werden oder nach Absprache zwischen den Spielern.

ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der 4 GOBBLETS in einer Reihe aufstellt.

SCHNELLSTART

Die Spieler können immer, wenn sie dran sind:

- einen neuen GOBBLET auf das Spielfeld setzen,
- einen GOBBLET, der bereits gesetzt ist, auf ein freies Feld verschieben,
- einen GOBBLET, der bereits mitspielt, verwenden, um einen kleineren GOBBLET zu fressen.

Der Erste, der 4 GOBBLETS in einer Reihe hat, gewinnt die Partie.

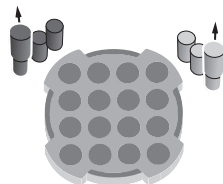


Materiaal:

- Een spelbord met 16 vakken
- 24 houten GOBBLETS :
12 zilveren en 12 bruine.

INLEIDING :

Slok op, zet op een rij, en de klus is geklaard. Het enige strategiespel waarin je je tegenstander kunt opslokken ! Zet 4 van je Gobblets op een rij en je bent de winnaar !



DOEL VAN HET SPEL :

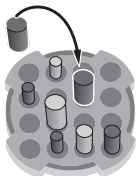
Zet 4 GOBBLETS van jouw kleur op rij.

VOORBEREIDING :

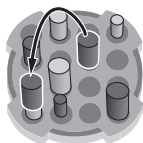
Iedere speler stapelt de stukken van zijn kleur buiten het spelbord op in 3 stapels van 4 stukken, de grootste stukken slokken achtereenvolgens de kleinere stukken op.

VERLOOP VAN EEN PARTIJ :

Ieder speler kan beurteling :



- Of een nieuwe GOBBLET in een leeg vak op het spelbord plaatsen



- Of één van zijn reeds aanwezige GOBBLETS naar een leeg vak verzetten, of een stuk van kleiner formaat opslokken.

Een nieuwe op het spelbord geplaatste GOBBLET moet verplicht op één van de lege vakken worden neergezet, behalve wanneer de tegenstander 3 GOBBLETS op rij heeft staan : alleen in dit geval kan een GOBBLET buiten het spelbord worden gebruikt om één van deze 3 stukken op te slokken. Een op het spelbord geplaatste GOBBLET kan niet meer uit het spel worden genomen. Als een speler al zijn stukken vóór het einde van het spel op het spelbord heeft geplaatst blijft hij zijn stukken verzetten totdat één van de 2 spelers het spel wint.

EINDE VAN DE PARTIJ :

Zodra een speler 4 GOBBLETS van zijn kleur verticaal, horizontaal of

diagonaal op een rij heeft gezet wint hij de partij, ongeacht het formaat van de stukken.

TIPS:

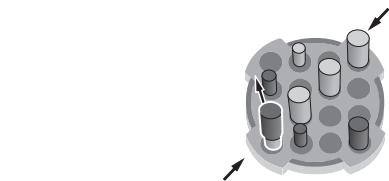
De GOBBLETS moeten in de volgorde van de stapel, door altijd het bovenste stuk van de stapel worden gespeeld te pakken.

Een stuk wordt verzet door de GOBBLET verticaal op te heffen en hem vervolgens neer te zetten op een leeg vak of op een vak dat wordt bezet door een GOBBLET van kleiner formaat, dat zodanig wordt «opgeslokt» (besprongen en verborgen door de verplaatste GOBBLET).

Een speler kan zijn eigen stukken opslokken. Ieder GOBBLET van kleiner formaat kan opgeslokt worden.

Wanneer een reeds op het spelbord aanwezig GOBBLET wordt aangeraakt, is het verplicht met dit stuk te spelen. Als het GOBBLET niet kan verzet worden, verliest de speler automatisch het spel.

Als een speler bij het opheffen van één van zijn GOBBLETS een stuk van de tegenstander ontdekt dat een winnende rij van de tegenpartij voltooit, verliest hij de partij als hij zijn GOBBLET niet kan neerzetten op één van de 3 andere stukken waaruit deze rij bestaat.



De partij eindigt in een gelijkspel als de stukken van iedere kleur beurtelings 3 keer achtereenvolgens verplaatst worden of bij wederzijdse instemming tussen de spelers.

DOEL VAN HET SPEL

Zet als eerste 4 GOBBLET op een rij.

SNELLE START

Bij iedere beurt kunnen de spelers :

- Een nieuwe GOBBLET op het spelbord zetten
- Een reeds op het spelbord aanwezige GOBBLET verzetten naar een leeg vak
- Een reeds op het spelbord aanwezige GOBBLET gebruiken om een GOBBLET van kleiner formaat op te slokken.

De speler die als eerste 4 GOBBLETS op een rij zet wint de partij.

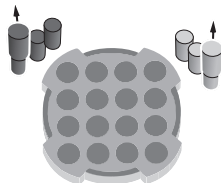


Material :

- Um tabuleiro de 16 casas
- 24 GOBBLETS em madeira: 12 prateados e 12 castanhos

INTRODUÇÃO :

Engula, alinhe e está ganho. O único jogo de estratégia em que pode engolir o seu adversário! Alinhe 4 dos seus Gobblets e está ganho!



OBJECTIVO DO JOGO:

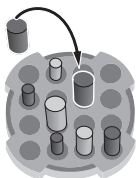
Alinhar 4 GOBBLETS da sua cor.

PREPARAÇÃO:

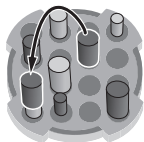
Cada jogador organiza as peças da sua cor fora do tabuleiro em 3 pilhas de 4 peças, as maiores engolindo sucessivamente as mais pequenas.

DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO:

À vez, cada jogador pode:



- Ou pôr em jogo um novo GOBBLET num espaço vazio



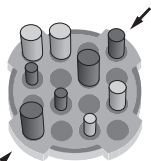
- Ou deslocar um dos seus GOBBLETS já em jogo num espaço vazio ou para engolir uma peça de tamanho inferior.

Um novo GOBBLET posto em jogo deve, obrigatoriamente, ser colocado numa das casas vazias, salvo se o adversário tiver 3 GOBBLETS alinhados: neste único caso, pode-se pegar num GOBBLET exterior ao tabuleiro para engolir uma destas 3 peças. Uma vez introduzido, um GOBBLET não pode voltar a sair do jogo.

Se um jogador colocou todas as suas peças antes do fim do jogo, ele continua as suas deslocações até à vitória de um dos 2 jogadores.

FIM DO JOGO:

Logo que um jogador tem 4 GOBBLETS da sua cor alinhados, seja qual for o seu tamanho, na vertical, na horizontal ou na diagonal, ele ganha o jogo

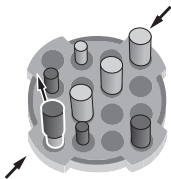


CONSELHOS:

Os GOBBLETS devem ser jogados pela ordem de empilhamento, pegando sempre na peça de cima de uma das pilhas. Qualquer deslocamento faz-se levantando o GOBBLET na vertical e depois colocando-o numa casa vazia ou numa casa ocupada por um GOBBLET de tamanho inferior, que é então «engolido» (coberto e ocultado pelo GOBBLET deslocado).

Um jogador pode engolir as suas próprias peças. Qualquer GOBBLET mais pequeno pode ser engolido

Quando um GOBBLET já em jogo é tocado, ele deve ser imperativamente jogado. Se este GOBBLET não puder ser jogado, o jogador perde automaticamente o jogo. Se, ao levantar um dos seus GOBBLETS, um jogador descobre uma peça adversária que completa uma linha vencedora adversa, ele perde o jogo se não puder recolocar o seu GOBBLET sobre uma das 3 outras peças que compõem esta linha.



Há igualdade se as pedras de cada cor forem deslocados alternadamente 3 vezes de maneira repetitiva ou por acordo mútuo entre os jogadores.

OBJECTIVO DO JOGO

Ser o primeiro a alinhar 4 GOBBLETS numa fila.

ARRANQUE RÁPIDO

Em cada volta, os jogadores podem:

- Pôr um novo GOBBLET no tabuleiro
- Deslocar um GOBBLET já em jogo para um espaço vazio

Utilizar um GOBBLET já em jogo para engolir um GOBBLET de tamanho inferior
O primeiro a alinhar 4 GOBBLETS numa fila ganha o jogo.

GOBBLET!

A game created by Thierry Denoual. © 2000-2013 Thierry Denoual.
All rights reserved for all countries. Gobblet is a trademark of Blue Orange.

Jeu créé par Thierry Denoual © 2000-2013. Tous droits réservés pour tous
pays. Gobblet est une marque déposée de la société Blue Orange.

Juego creado por Thierry Denoual © 2000-2013. Todos los derechos
reservados para todos los países. Gobblet es una marca registrada de la
sociedad Blue Orange.

Gioco creato da Thierry Denoual © 2000-2013. Tutti i diritti riservati per
tutti i paesi. Gobblet è un marchio depositato dalla società Blue Orange.

Ein Spiel von Thierry Denoual © 2000-2013. Alle Rechte für alle Länder
vorbehalten. Gobblet ist ein Warenzeichen der Firma Blue Orange.

Spel ontwikkeld door Thierry Denoual © 2000-2013. Alle rechten
voorbehouden voor alle landen. Gobblet is een geregistreerd merk van de
onderneming Blue Orange.

Jogo criado por Thierry Denoual © 2000-2013. Todos os direitos
reservados para todos os países. Gobblet é uma marca registada da
sociedade Blue Orange.



www.blueorangegames.com