

Quizloo™



**Thierry
Denoual**



- COMPONENTS:**
- 1 set of game rules
 - 60 cards
 - 4 animal classification rulers

INTRODUCTION

Who's the biggest? Who's the slowest? Be the fastest player to find the animal which corresponds to the question!

OBJECT OF THE GAME

Be the first player to collect 8 cards by giving the right answer to the questions.

SET UP

Take the 4 rulers. Place them on the edge of the table, face up. These rulers will assist you during the game. Shuffle the 60 cards and place them with the “symbol” face up in the middle of the table in a draw pile. The game can start.

ROUND OF GAME

The youngest player turns the first card of the draw pile over and places it next to the pile with the “animal” side visible. All players then examine the upturned card and the back of the card still on the draw pile.

What's next?

A symbol appears on the back of the draw pile.

There are 4 different symbols :

The **ruler** for length

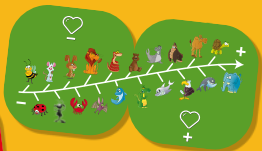
The **weight** for weight

The **heart** for longevity

The **timer** for speed

The upturned card shows 3, 4 or 5 animals.

Players must answer aloud the question on the card and, as quickly as possible, point to the right animal.





Which animal is the shortest?



Which animal is the longest?



Which animal is the lightest?



Which animal is the heaviest?



Which animal has the shortest lifespan?



Which animal has the longest lifespan?



Which animal is the slowest?



Which animal is the fastest?

And then...

If you are the fastest player, you win the card.

Then a new card is turned over.

If you are wrong, you must put back one of your cards (if you have one) under the pile.

END OF THE GAME

The first player to collect 8 cards wins the game.

VARIATIONS

Off your head

Before you start a game, store away the rulers and use them only to check in doubt.

Trickier

Instead of one card, turn over 2 cards next to the draw pile.





ANIMALS CHARACTERISTICS

BEE

Europe



31 MPH



56 DAYS



0.5 IN



70 MG



GREY WHALE

North Pacific Ocean



11 MPH



53 YEARS



551 IN



57 300 LBS



BALD EAGLE

All Major Continents



199 MPH



44 YEARS



89 IN



13 LBS



BAT

Europe



43 MPH



20 YEARS



1.6 IN



7 G



BOA CONSTRICTOR

Central and South America



22 MPH



21 YEARS



102 IN



33 LBS



DROMEDARY

Africa



40 MPH



45 YEARS



110 IN



1 100 LBS



LADYBUG

All Major Continents



15 MPH



1 YEAR



0.3 IN



15 MG



DOLPHIN

All Major Oceans



27 MPH



28 YEARS



87 IN



260 LBS



BROWN CRAB

Europe



7 MPH



15 YEARS



8 IN



2 LBS



ELEPHANT

Africa



25 MPH



65 YEARS



236 IN



11 000 LBS



RABBIT

Europe



30 MPH



9 YEARS



19 IN



5 LBS



ANT

Europe



0.2 MPH



5 YEARS



0.4 IN



15 MG



SEAL

Northern Hemisphere



12 MPH



35 YEARS



75 IN



243 LBS



HOUSE MOUSE

Europe



8 MPH



3 YEARS



3.5 IN



25 G



GREAT WHITE SHARK

All Major Oceans



43 MPH



36 YEARS



268 IN



4 400 LBS



GORILLA

Africa



21 MPH



38 YEARS



67 IN



310 LBS



LION

Africa



56 MPH



18 YEARS



83 IN



417 LBS



HERMANN'S TORTOISE

Europe



0,4 MPH



60 YEARS



11 IN



9 LBS



BROWN BEAR

Europe



35 MPH



30 YEARS



91 IN



772 LBS



CROCODILE

North and central America



19 MPH



33 YEARS



200 IN



705 LBS

Note: Weights, lengths, and lifespans in the game are based on the average values for adult animals of the species listed. Speeds are based on average maximum speeds.

© 2017 Blue Orange. Quizoo and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



Thierry
Denoual



- MATÉRIEL DE JEU:**
- 60 cartes
 - 4 réglettes de classement des animaux
 - Règles du jeu

Qui est le plus grand? Qui est le plus lent?

Soyez le plus rapide à trouver l'animal qui correspond à la question!

BUT DU JEU

Collectez 8 cartes pour gagner la partie en répondant correctement aux questions posées.

PRÉPARATION

Prenez les 4 réglettes. Placez-les en bordure de table face visible. Ces réglettes vous serviront d'aide au cours de la partie. Mélangez les 60 cartes et placez-les face "symbole" visible au milieu de la table pour former une pioche. La partie peut commencer.

TOUR DE JEU

Le joueur le plus jeune retourne la première carte de la pioche et la place face "animaux" visible, à côté de la pioche. Tous les joueurs analysent la carte révélée et le dos de la carte qui est encore sur la pioche.

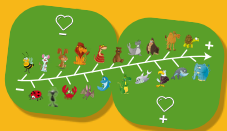
Comment ça se passe?

Au dos de la pioche est représenté un symbole.

Il y en a 4 différents :

- la **règle** pour la Longueur
- le **poids** pour le Poids
- le **coeur** pour la Longévité
- le **compteur** pour la Vitesse

Sur la carte retournée sont représentés 3, 4 ou 5 animaux. Les joueurs doivent répondre à la question associée à voix haute le plus vite possible :





Quel est l'animal le plus petit ?



Quel est l'animal le plus grand ?



Quel est l'animal le plus léger ?



Quel est l'animal le plus lourd ?



Quel est l'animal qui vit le moins longtemps ?



Quel est l'animal qui vit le plus longtemps ?



Quel est l'animal le plus lent ?



Quel est l'animal le plus rapide ?

Et après ...

Le joueur le plus rapide remporte la carte puis retourne une nouvelle carte.

Si le joueur s'est trompé, il doit remettre une de ses cartes (s'il en a) sous la pioche.

FIN DU JEU

Le premier joueur qui collecte 8 cartes gagne la partie.

VARIANTES

De tête :

Avant de commencer la partie, rangez les 4 réglettes et ne les utilisez que pour vérifier qui gagne en cas de doute.

Plus dur :

Retournez 2 cartes au lieu d'une à côté de la pioche.



DONNÉES ANIMAUX



ABEILLE

Europe



50 KM/H



56 JOURS



13 mm



70 MG



BALEINE GRISE

Tous les océans



18 KM/H



53 ANS



14 m



26000 KG



AIGLE ROYAL

Tous les principaux continents



320 KM/H



44 ANS



2,27 m



6 KG



CHAUVE-SOURIS

Europe

 **70 KM/H**
 **4 cm**

 **20 ANS**
 **7 G**



BOA CONSTRICTOR

Amérique Centrale et Amérique du Sud

 **36 KM/H**
 **2,60 m**

 **21 ANS**
 **15 KG**



DROMADAIRE

Afrique

 **65 KM/H**
 **2,80 m**

 **45 ANS**
 **500 KG**



COCCINELLE

Tous les principaux continents



24 km/h



1 An



7 mm



15 mg



DAUPHIN

Tous les océans



44 km/h



28 ANS



2,20 m



118 KG



TOURTEAU

Europe



12 km/h



15 ANS



20 cm



1,5 KG



ELÉPHANT

Afrique

 **40 KM/H**
 **6 m**

 **65 ANS**
 **5000 KG**



LAPIN DE GARENNE

Europe

 **48 KM/H**
 **50 cm**

 **10 ANS**
 **2,3 KG**



FOURMI MOISSONNEUSE

Europe

 **0.3 KM/H**
 **10 mm**

 **5 ANS**
 **10 mg**



PHOQUE COMMUN

Hémisphère Nord



20 KM/H



35 ANS



1,90 m



110 KG



SOURIS / MULOT

Europe



13 KM/H



3 ANS



9 cm



25 GR



GRAND REQUIN BLANC

Tous les océans



69 KM/H



36 ANS



6,80 m



2000 KG



GORILLE DE L'EST

Afrique



34 KM/H



38 ANS



1,70 m



140 KG



LION

Afrique



90 KM/H



18 ANS



2,10 m



190 KG



TORTUE D'HERMANN

Europe



0,70 KM/H



60 ANS



28 cm



4 KG



OURS BRUN

Europe



56 KM/H



30 ANS



2,30 m



350 KG



CROCODILE D'AMÉRIQUE

Centre et Nord de l'Amérique



30 KM/H



33 ANS



5,10 m



320 KG

Note: Les valeurs de chaque critère (poids, taille (longueur) et longévité) correspondent à des moyennes pour des animaux adultes. Seule la vitesse correspond à des valeurs maximum.

© 2017 Blue Orange. Quizoo et Blue Orange sont des marques de Blue Orange.

Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange,
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China.

Designed in France. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



**Thierry
Denoual**



- SPIELMATERIAL**
- 1 Spielregel
 - 60 Tierkarten
 - 4 Tier-Ranking-Lineale

INLEITUNG

Was ist am größten? Was ist am langsamsten?

Finde am schnellsten das gesuchte Tier!

SPIELZIEL

Wer zuerst 8 Tierkarten für seine richtigen Lösungen erhalten hat, gewinnt das Spiel.

VORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält ein Lineal und legt es mit den Illustrationen nach oben als kleine Hilfe vor sich an die Tischkante. Die 60 Tierkarten werden gemischt und als Stapel mit der Symbolseite nach oben in der Tischmitte bereitgelegt. Auf die Karten, fertig, los!

SPIELRUNDE

Der Spieler, der als Letzter im Zoo war, deckt die oberste Karte des Stapels mit der Tierseite nach oben auf. Alle Spieler schauen sich die aufgedeckte Tierkarte an sowie das auf dem Stapel erscheinende Symbol.

Spielablauf

Auf dem Stapel kommt eines von insgesamt vier verschiedenen Symbolen zum Vorschein:

- **Stoppuhr** für Geschwindigkeit,
- **Lineal** für Länge,
- **Herz** für Lebensdauer,
- **Gewicht** für du-weißt-schon.

Die aufgedeckte Karte zeigt 3, 4 oder 5 Tiere. Die Spieler lösen die Aufgabe, indem sie die Antwort heraussuchen und einen Finger auf das gesuchte Tier legen:





Das kürzeste Tier.



Das längste Tier.



Das leichteste Tier.



Das schwerste Tier.



Das kurzlebigste Tier.



Das langlebigste Tier.



Das langsamste Tier.



Das schnellste Tier.

Auflösung

Der schnellste Spieler mit der richtigen Lösung gewinnt die Tierkarte, und eine neue Runde beginnt.

Hat sich der Spieler geirrt, muss er eine seiner zuvor gewonnenen Tierkarten verdeckt unter den Stapel zurücklegen.

SPIELENDE

Wer zuerst 8 Tierkarten gewonnen hat, wird zum QuiZoo-König gekrönt.

VARIANTEN

Mit Köpfchen:

Vor Spielbeginn werden die Lineale beiseite gelegt. Sie werden nur bei der Auflösung kurzzeitig verwendet.

Tierisch schwer:

Pro Spielrunde werden 2 Karten gleichzeitig aufgedeckt.



DATEN DER TIERE



BIENE

Europa



50 KM/H



56 TAGE



13 mm



70 mg



GRAUWAL

Alle Meere



18 KM/H



53 JAHRE



14 m



26000 KG



STEINADLER

Alle Hauptkontinente



320 KM/H



44 JAHRE



2.27 m



6 KG



FLEDERMAUS

Europa



70 KM/H



20 JAHRE



4 CM



7 G



BOA CONSTRICTOR

Mittel- und Süd-Amerika



36 KM/H



21 JAHRE



2,60 M



15 KG



DROMEDAR

Afrika



65 KM/H



45 JAHRE



2,80 M



500 KG



MARIENKÄFER

Alle wichtigen Kontinente

 **24 km/h**
 **7 mm**

 **1 JAHR**
 **15 mg**



DELFIN

Alle Meere

 **44 km/h**
 **2,20 m**

 **28 JAHRE**
 **118 kg**



TASCHENKREBS

Europa

 **12 km/h**
 **20 cm**

 **15 JAHRE**
 **1,5 kg**



ELEFANT

Afrika

 **40 KM/H**
 **6 m**

 **65 JAHRE**
 **5000 KG**



WILDKANINCHEN

Europa

 **48 KM/H**
 **50 cm**

 **10 JAHRE**
 **2,3 KG**



WALDAMEISE

Europa

 **0.3 KM/H**
 **10 mm**

 **5 JAHRE**
 **10 MG**



SEEHUND

Nördliche Halbkugel



20 KM/H



35 JAHRE



1,90 m



110 KG



MAUS/FELDMAUS

Europa



13 KM/H



3 JAHRE



9 cm



25 GR



GROSSER WEISSER HAI

Alle Meere



69 KM/H



36 JAHRE



6,80 m



2000 KG



BERGGORILLA

Afrika



34 KM/H



38 JAHRE



1,70 m



140 KG



LÖWE

Afrika



90 KM/H



18 JAHRE



2,10 m



190 KG



GRIECHISCHE LANDSCHILDKRÖTE

Europa



0,70KM/H



60 JAHRE



28 cm



4 KG



BRAUNBÄR

Europa



56 KM/H



30 JAHRE



2,30 m



350 KG



AMERIKANISCHER ALLIGATOR

Mittel- und Nordamerika



30 KM/H



33 JAHRE



5,10 m

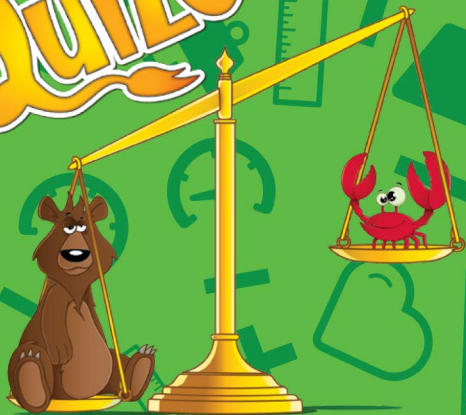


320 KG

Anmerkung: Die Werte bei Gewicht, Größe und Lebensdauer sind Mittelwerte für erwachsene Tiere. Die Angaben zur Geschwindigkeit entsprechen den Maximalwerten.

© 2017 Blue Orange. Quizoo und Blue Orange sind Warenzeichen von Blue Orange. Das Spiel wird veröffentlicht und vertrieben in Lizenz durch Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. In China hergestellt. In Frankreich gestaltet. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



Thierry
Denoual



- MATERIALI DI GIOCO:**
- 1 regolamento
 - 60 carte
 - 4 plancette di classificazione degli animali

INTRODUZIONE

Qual è il più grande? Qual è il più lento? Devi essere il più veloce a trovare l'animale che corrisponde alla domanda!

SCOPO DEL GIOCO

Collezionare 8 carte e vincere così la partita rispondendo correttamente alle domande.

PREPARAZIONE

Prendete le 4 plancette.

Mettetele sul lato del tavolo ben visibili. Queste plancette vi saranno di aiuto nel corso della partita. Mischiate le 60 carte e collocatele sul tavolo con il “simbolo” ben visibile, formando un mazzo. La partita può cominciare.

TURNO DI GIOCO

Il giocatore più giovane gira la prima carta del mazzo e la colloca a lato dello stesso con l'immagine "animali" ben in vista.

Tutti i giocatori osservano la carta girata e contemporaneamente il retro della carta che è sopra il mazzo.

Come si procede?

Sul retro della carta sopra il mazzo è presente un simbolo:

Il **metro** per la Lunghezza

Il **peso** per i Pesì

Il **cuore** per la Longevità

Il **cronometro** per la Velocità

Sulla carta girata sono presenti 3, 4 o 5 animali.

I giocatori devono rispondere, a voce alta, alla domanda collegata e poi posare il dito sull'animale in questione:





Qual è l'animale più corto?



Qual'è l'animale più lungo/alto?



Qual'è l'animale più leggero?



Qual'è l'animale più pesante?



Qual'è l'animale meno longevo?



Qual'è l'animale più longevo?



Qual'è l'animale più lento?



Qual'è l'animale più veloce?

Poi...

Il giocatore più veloce nella risposta prende la carta; a seguire viene girata un'altra carta.

Se il giocatore ha sbagliato deve rimettere una delle sue carte (se ne possiede) sotto il mazzo.

FINE DEL GIOCO

Il primo giocatore che guadagna 8 carte è il vincitore.

VARIANTE

Buona memoria:

Prima di cominciare mettete da parte le 4 placette e usatele soltanto per le verifiche nei casi dubbi.

Più difficile:

Girate 2 carte invece di una soltanto.





APE

Europa



50 KM/H



56 GIORNI



13 mm



70 MG



BALENA GRIGIA

Tutti gli oceani



18 KM/H



53 ANNI



14 m



26000 KG



AQUILA REALE

Tutti i principali continenti



320 KM/H



44 ANNI



2,27 m



6 KG



PIPISTRELLO

Europa



70 KM/H



20 ANNI



4 CM



7 G



BOA CONSTRICTOR

America centrale e meridionale



36 KM/H



21 ANNI



2,60 m



15 KG



DROMEDARIO

Africa



65 KM/H



45 ANNI



2,80 m



500 KG



COCCINELLA

Tutti i principali continenti

 **24 KM/H**
 **7 mm**

 **1 Anno**
 **15 mg**



DELFINO

Tutti gli oceani

 **44 KM/H**
 **2,20 m**

 **28 ANNI**
 **118 KG**



GRANCHIO

Europa

 **12 KM/H**
 **20 cm**

 **15 ANNI**
 **1,5 KG**



ELEFANTE AFRICANO

Africa

 **40 km/h**
 **6 m**

 **65 ANNI**
 **5000 KG**



CONIGLIO SELVATICO

Europa

 **48 km/h**
 **50 cm**

 **10 ANNI**
 **2,3 KG**



FORMICA

Europa

 **0.3 km/h**
 **10 mm**

 **5 ANNI**
 **10 mg**



FOCA COMUNE

Emisfero Nord



20 KM/H



35 ANNI



1,90 m



110 KG



TOPO CAMPAGNOLO

Europa



13 KM/H



3 ANNI



9 cm



25 GR



GRANDE SQUALO BIANCO

Tutti gli oceani



69 KM/H



36 ANNI



6,80 m



2000 KG



GORILLA DELL'EST

Africa



34 km/H



1,70 m



38 ANNI



140 KG



LEONE

Africa



90 km/H



2,10 m



18 ANNI



190 KG



TARTARUGA DI TERRA

Europa



0,70km/H



28 cm



60 ANNI



4 KG



ORSO BRUNO

Europa



56 KM/H



30 ANNI



2,30 m



350 KG



COCCODRILLO AMERICANO

Centro e Nord America



30 KM/H



33 ANNI



5,10 m



320 KG

Nota: I valori di ogni caratteristica (peso, taglia o lunghezza e longevità) corrispondono a una media riferita agli animali adulti. Soltanto la velocità fa riferimento a dei valori massimi.

© 2017 Blue Orange. Quizzo e Blue Orange sono marchi depositati di Blue Orange. Gioco pubblicato e distribuito su licenza di Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
Made in China. Ideato in Francia. www.blueorangegames.eu

Quizloo™




blue orange
Hot Games. Cool Planet.



**Thierry
Denoual**



- COMPONENTES:**
- Reglas de juego
 - 60 cartas
 - 4 tablas de características de animales

INTRODUCCIÓN

¿Cuál es el más grande? ¿Cuál es el más lento?

¡Sé el jugador más rápido en encontrar qué animal responde a la pregunta!

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primer jugador en ganar 8 cartas dando las respuestas correctas a las preguntas.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

Colocad las cuatro tablas de características de animales en la mesa bocarriba para poder verlas durante el juego.

Mezclad las 60 cartas y colocadlas en una pila con el símbolo hacia arriba en el centro de la mesa.

TURNO DE JUEGO

El jugador más joven gira la primera carta de la pila y la coloca al lado de ella mostrando los animales que contiene.

Todos los jugadores miran los animales de la carta y el símbolo que aparece en la parte trasera de la carta que ha quedado encima de la pila.

¿Qué hacemos ahora?

En la parte trasera de cada carta pueden verse cuatro símbolos diferentes. Cada uno de ellos corresponde a un aspecto del animal:

Regla para el tamaño.

Báscula para el peso.

Corazón para longevidad.

Cronómetro para la velocidad.

Cada carta muestra 3, 4 o 5 animales.

Una vez vistas las dos cartas, los jugadores deben responder en voz alta la pregunta correspondiente al símbolo señalando al animal correcto.





¿Cuál es el animal más pequeño?



¿Cuál es el animal más grande?



¿Qué animal pesa menos?



¿Qué animal pesa más?



¿Qué animal vive menos años?



¿Qué animal vive más años?



¿Qué animal es el más lento?



¿Qué animal es el más rápido?

Y entonces...

Si el jugador más rápido en contestar ha dado la respuesta correcta, gana la carta de animales y muestra una nueva de la pila para seguir jugando.

En caso de que se haya equivocado, deberá poner una de sus cartas ganadas (si tenía alguna) debajo de la pila y no podrá volver a jugar hasta la siguiente ronda.

FIN DEL JUEGO

El primer jugador en conseguir 8 cartas gana el juego.

VARIACIONES

De memoria

Antes de empezar a jugar, se guardan las tablas de características de animales y sólo pueden consultarse en caso de duda.

¡Más difícil!

Se muestran dos cartas de animales de la pila en cada turno en vez de una.



LISTA DE ANIMALES



ABEJA

Europa



50 KM/H



56 DÍAS



13 mm



70 MG



BALLENA GRIS

Todos los océanos



18 KM/H



53 AÑOS



14 m



26.000 KG



ÁGUILA REAL

Todos los continentes principales



320 KM/H



44 AÑOS



2,27 m



6 KG



MURCIÉLAGO

Europa



70 KM/H



20 AÑOS



4 CM



7 G



BOA CONSTRICTOR

América Central, América del Sur



36 KM/H



21 AÑOS



2,60 M



15 KG



DROMEDARIO

África



65 KM/H



45 AÑOS



2,80 M



500 KG



MARIQUITA

Todos los continentes principales



24 KM/H



1 AÑO



7 mm



15 mg



DELFIN

Todos los océanos



44 KM/H



28 AÑOS



2,20 m



118 KG



BUEY DE MAR

Europa



12 KM/H



15 AÑOS



20 cm



1,5 KG



ELEFANTE

África



40 KM/H



65 AÑOS



6 m



5.000 KG



CONEJO

Europa



48 KM/H



10 AÑOS



50 cm



2,3 KG



HORMIGA

Europa



0.3 KM/H



5 AÑOS



10 mm



10 mg



FOCA COMÚN

Hemisferio Norte



20 KM/H



35 AÑOS



1,90 m



110 KG



RATÓN

Europa



13 KM/H



3 AÑOS



9 cm



25 GR



TIBURÓN BLANCO

Todos los océanos



69 KM/H



36 AÑOS



6,80 m



2.000 KG



GORILA

África



34 KM/H



38 AÑOS



1,70 m



140 KG



LEÓN

África



90 KM/H



18 AÑOS



2,10 m



190 KG



TORTUGA MEDITERRÁNEA

Europa



0,70KM/H



60 AÑOS



28 cm



4 KG



OSO PARDO

Europa



56 KM/H



30 AÑOS



2,30 m



350 KG



COCODRILO AMERICANO

América del Norte y América Central



30 KM/H



33 AÑOS



5,10 m

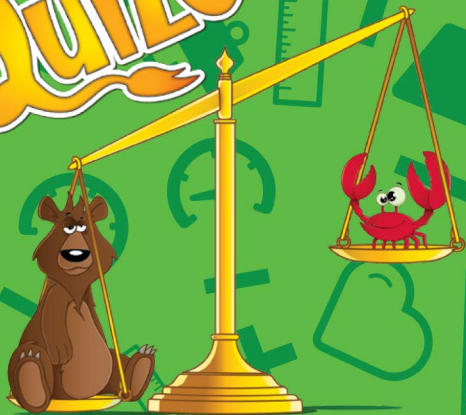


320 KG

Nota: los valores de cada característica (peso, medida, longitud y longevidad) corresponden a la media de los animales adultos excepto en la longevidad que corresponde a los valores máximos registrados.

© 2017 Blue Orange. Quizoo y Blue Orange son marcas registradas de Blue Orange. Juego publicado y distribuido bajo licencia de Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Hecho en China. Diseñado en Francia. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



**Thierry
Denoual**



- CONTEÚDO:**
- 1 regras de jogo
 - 60 cartas
 - 4 réguas de classificação dos animais

INTRODUÇÃO

Quem é o maior? Quem é o mais lento? Sê o jogador mais rápido a encontrar o animal que se relaciona com a questão!

OBJETIVO DO JOGO

Dar a resposta correta às perguntas de forma a ser o primeiro jogador a ter 8 cartas.

PREPARAÇÃO

Pega nas 4 réguas.

Coloca-as na borda da mesa, viradas para cima. Estas réguas vão ajudar-te durante o jogo. Baralha as 60 cartas e coloca-as num baralho com o “símbolo” virado para cima no centro da mesa. O jogo pode começar.

TURNO DE JOGO

O jogador mais novo vira a primeira carta do baralho e coloca-a ao lado do mesmo com o lado “animal” visível. A seguir, todos os jogadores analisam a carta virada e a outra que agora está no topo do baralho.

Como é que se processa?

Um símbolo aparece na parte de trás do baralho.

Hã 4 símbolos diferentes:

A **régua** para Comprimento

O **peso** para Peso

O **coração** para Longevidade

O **contador** para Rapidez

A carta virada mostra 3, 4 ou 5 animais.

Os jogadores deverão responder em voz alta à pergunta na carta e apontar para o animal correto o mais rapidamente possível.





Qual é o animal mais pequeno?



Qual é o animal mais comprido?



Qual é o animal mais leve?



Qual é o animal mais pesado?



Qual é o animal que vive menos tempo?



Qual é o animal que vive mais tempo?



Qual é o animal mais lento?



Qual é o animal mais rápido?

E depois...

Se fores o jogador mais rápido, tu ganhas a carta.

A seguir, vira-se uma nova carta.

Se errares, deverás devolver uma das tuas cartas (se tiveres alguma) e colocá-la debaixo do baralho.

FIM DO JOGO

O primeiro jogador a ter 8 cartas ganha o jogo.

VARIANTES

De cabeça

Antes de começar o jogo, guarda as réguas e utiliza-as apenas para desempatar em caso de dúvida.

Mais difícil

Em vez de uma carta, vira duas e coloca-as junto do baralho.





ABELHA

Europa



50 KM/H



56 DIAS



13 mm



70 MG



BALEIA-CINZENTA

Todos os oceanos



18 KM/H



53 ANOS



14 m



26000 KG



ÂGUIA-REAL

Todos os maiores continentes



320 KM/H



44 ANOS



2,27 m



6 KG



MORCEGO

Europa



70 KM/H



20 ANOS



4 CM



7 G



JIBOIA-CONSTRIORA

América Central e do Sul



36 KM/H



21 ANOS



2,60 M



15 KG



DROMEDÁRIO

África



65 KM/H



45 ANOS



2,80 M



500 KG



JOANINHA

Todos os maiores continentes



24 KM/H



1 ANO



7 mm



15 mg



GOLFINHO

Todos os oceanos



44 KM/H



28 ANOS



2,20 m



118 KG



CARANGUEJO

Europa



12 KM/H



15 ANOS



20 cm



1,5 KG



ELEFANTE DE ÁFRICA

África



40 KM/H



65 ANOS



6 m



5000 KG



COELHO EUROPEU

Europa



48 KM/H



10 ANOS



50 cm



2,3 KG



FORMIGA CEIFEIRA

Europa



0.3 KM/H



5 ANOS



10 mm



10 mg



FOCA-COMUM

Hemisfério Norte



20 KM/H



35 ANOS



1,90 m



110 KG



MULOT - RATO

Europa



13 KM/H



3 ANOS



9 cm



25 GR



TUBARÃO-BRANCO

Todos os oceanos



69 KM/H



36 ANOS



6,80 m



2000 KG



GORILA-DO-ORIENTE

África



34 KM/H



38 ANOS



1,70 m



140 KG



LEÃO

África



90 KM/H



18 ANOS



2,10 m



190 KG



TARTARUGA MEDITERRÂNEA

Europa



0,70KM/H



60 ANOS



28 cm



4 KG



URSO-PARDO

Europa



56 KM/H



30 ANOS



2,30 m



350 KG



CROCODILO-AMERICANO

América Central e do Norte



30 KM/H



33 ANOS



5,10 m



320 KG

© 2017 Blue Orange. Quizoo e Blue Orange são marcas registadas pela Blue Orange. Jogo publicado e distribuído sob licença por Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Fabricado na China.
Concebido em França. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



Thierry
Denoual



- SPELMATERIAAL:**
- 1 spelregel
 - 60 kaarten
 - 4 stroken met dierenklasseringen

INLEIDING

Welk dier is het grootste? Welk dier is het traagste? Wees de snelste om het dier te vinden dat het antwoord op deze vragen is!

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel 8 kaarten om de partij te winnen door correct te antwoorden op de gestelde vragen.

VOORBEREIDING

Neem de 4 stroken. Leg ze op de rand van de tafel met zichtbare zijde naar boven. Deze stroken zullen u van dienst zijn tijdens het spel. Schud de 60 kaarten en leg ze met het «symbool» naar boven in het midden van de tafel zodat ze een dek/stapel vormen. Het feest kan beginnen.

SPELRONDE

De jongste speler draait de eerste kaart van de stapel om en plaats ze met de «dieren» zichtbaar naast het dek. Alle spelers analyseren de getoonde kaart evenals de achterkant (het symbool) van de kaart dat nog op het dek ligt.

Hoe gaat het verder?

Aan de achterkant van het dek staat een symbool.

Er zijn er 4 verschillende :

de **regel** voor de Lengte

het **gewicht** voor het Gewicht

het **hart** voor de Levensduur

de **teller** voor de Snelheid

Op de omgedraaide kaart staan uiteenlopend 3, 4 of 5 dieren afgebeeld.

Spelers moeten hardop de bijhorende vraag beantwoorden en dan zo snel mogelijk hun vinger op het dier in kwestie plaatsen :





Wat is het kortste dier?



Wat is het langste dier?



Wat is het lichtste dier?



Wat is het zwaarste dier?



Welk dier heeft de kortste levensduur?



Welk dier leeft het langst?



Wat is het traagste dier?



Wat is het snelste dier?

En daarna ...

De speler die het snelst reageert, behaalt de kaart en er wordt een nieuwe kaart omgedraaid.

Als de speler zich vergist heeft, dan moet hij een van zijn kaarten (als hij er heeft) terug onder het dek plaatsen.

EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die 8 kaarten verzamelt, wint de partij.

VARIANTEN

Uit het hoofd:

Vooraleer met het spel te beginnen, worden de stroken met de dierenklasseringen weggelegd. Ze worden dan enkel gebruikt om de winnaar aan te duiden in geval van twijfel over het correcte antwoord.

Moeilijker:

Draai 2 kaarten om in plaats van één enkele, en leg ze naast het dek.





HONINGBIJ

Europa



50 KM/H



56 DAG



13 mm



70 MG



GRIJZE WALVIS

Alle oceanen



18 KM/H



53 JAAR



14 m



26000 KG



STEENAREND

Alle grote continenten



320 KM/H



44 JAAR



2,27 m



6 KG



VLEERMUIS

Europa

 **70 KM/H**
 **4 cm**

 **20 JAAR**
 **7 G**



BOA CONSTRICTOR

Midden-Amerika en Zuid-Amerika

 **36 KM/H**
 **2,60 m**

 **21 JAAR**
 **15 KG**



DROMEDARIS

Afrika

 **65 KM/H**
 **2,80 m**

 **45 JAAR**
 **500 KG**



LIEVEHEERSBEESTJE

Alle grote continenten



24 km/h



1 JAAR



7 mm



15 mg



DOLFIJN

Alle oceanen



44 km/h



28 JAAR



2,20 m



118 kg



NOORDZEEKRAB

Europa



12 km/h



15 JAAR



20 cm



1,5 kg



AFRIKAANSE OLIFANT

Afrika

 **40 KM/H**
 **6 m**

 **65 JAAR**
 **5000 KG**



KONIJN

Europa

 **48 KM/H**
 **50 cm**

 **10 JAAR**
 **2,3 KG**



OOGSTMIER

Europa

 **0.3 KM/H**
 **10 mm**

 **5 JAAR**
 **10 MG**



ZEEHOND

noordelijk halfrond



20 KM/H



35 JAAR



1,90 m



110 KG



MUIS

Europa



13 KM/H



3 JAAR



9 cm



25 GR



GROTE WITTE HAAI

Alle oceanen



69 KM/H



36 JAAR



6,80 m



2000 KG



OOSTELIJKE GORILLA

Afrika



34 KM/H



38 JAAR



1,70 m



140 KG



LEEUW

Afrika



90 KM/H



18 JAAR



2,10 m



190 KG



HERMANN-SCHILDPAD

Europa



0,70KM/H



60 JAAR



28 CM



4 KG



BRUINE BEER

Europa



56 KM/H



30 JAAR



2,30 m



350 KG



AMERIKAANSE KROKODIL

Midden- en Noord-Amerika



30 KM/H



33 JAAR



5,10 m

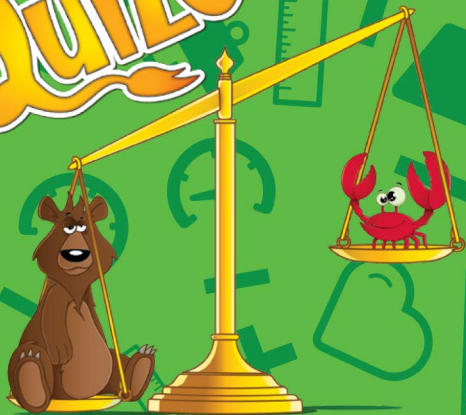


320 KG

Opgelet : de opgetekende waarden (gewicht, grootte et levensduur) stemmen overeen met de gemiddelde waarden voor volwassen dieren. Alleen de snelheid vermeldt de maximale waarde.

© 2017 Blue Orange. Quizoo en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange. Spel uitgegeven en verdeeld onder licentie van Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Geproduceerd in China. Uitgegeven in Frankrijk. www.blueorangegames.eu

Quizloo™



Thierry
Denoual



- КОМПОНЕНТЫ:**
- 1 правила игры
 - 60 карт
 - 4 памятки с данными животных

ВВЕДЕНИЕ

Какое животное — самое большое? Быстрее всех находите нужное животное!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Давайте верные ответы на вопросы, чтобы собрать 8 карт и стать победителем.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 4 памятки и разложите их лицевой стороной вверх по краям стола. Вы можете подглядывать в них в ходе игры. Перемешайте 60 карт и положите их в виде колоды стороной с символом вверх в центр стола. Перейдите к игре.

ХОД ИГРЫ

Самый юный игрок переворачивает верхнюю карту колоды и кладёт её рядом на стол стороной с животными вверх.

Все игроки смотрят на открытую карту и символ на верхней карте колоды.

Как играть?

На рубашке каждой карты изображён символ. Всего есть 4 символа:

линейка (длина),

гиря (вес),

сердце (продолжительность жизни),

спидометр (скорость).

На открытой карте изображено 3, 4 или 5 животных.

Игроки должны вслух ответить на вопрос, соответствующий символу на верхней карте колоды, и быстрее всех указать пальцем на верное животное:





Какое животное короче всех?



Какое животное длиннее всех?



Какое животное легче всех?



Какое животное тяжелее всех?



Какое животное живёт меньше всех?



Какое животное живёт дольше всех?



Какое животное медленнее всех?



Какое животное быстрее всех?

Затем...

Самый быстрый игрок, назвавший нужное животное и указавший на него пальцем, получает открытую карту в награду. Переверните следующую карту колоды. Если игрок ошибся, он кладёт одну из своих карт (если они у него есть) под низ колоды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Первый игрок, собравший 8 карт, побеждает.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

По памяти:

Перед началом игры уберите 4 памятки и используйте их только при проверке ответа игрока.

Для экспертов:

Вместо одной, переворачивайте сразу две карты колоды.



ДАННЫЕ ЖИВОТНЫХ



ПЧЕЛА

ЕВРОПА



50 км/ч



56 дней



13 мм



70 мг



СЕРЫЙ КИТ

ВСЕ ОКЕАНЫ



18 км/ч



53 года



14 м



26000 кг



БЕЛОГОЛОВЫЙ ОРЛАН

ВСЕ ОСНОВНЫЕ КОНТИНЕНТЫ



320 км/ч



44 года



2,27 м



6 кг



ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ

ЕВРОПА

 70 км/ч

 20 лет

 4 см

 7 г



УДАВ

ЦЕНТРАЛЬНАЯ И ЮЖНАЯ АМЕРИКА

 36 км/ч

 21 год

 2,60 м

 15 кг



ОДНОГОРБЫЙ ВЕРБЛЮД

АФРИКА

 65 км/ч

 45 лет

 2,80 м

 500 кг



БОЖЬЯ КОРОВКА

ВСЕ ОСНОВНЫЕ КОНТИНЕНТЫ



24 км/ч



1 год



7 мм



15 мг



ДЕЛЬФИН

ВСЕ ОКЕАНЫ



44 км/ч



28 лет



2,20 м



118 кг



БОЛЬШОЙ СУХОПУТНЫЙ КРАБ

ЕВРОПА



12 км/ч



15 лет



20 см



1,5 кг



АФРИКАНСКИЙ СЛОН

АФРИКА



40 км/ч



65 лет



6 м



5000 кг



ДИКИЙ КРОЛИК

ЕВРОПА



48 км/ч



10 лет



50 см



2,3 кг



МУРАВЕЙ

ЕВРОПА



0.3 км/ч



5 лет



10 мм



10 мг



ТЮЛЕНЬ

СЕВЕРНОЕ ПОЛУШАРИЕ



20 км/ч



35 лет



1,90 м



110 кг



ДОМОВАЯ МЫШЬ

ЕВРОПА



13 км/ч



3 года



9 см



25 г



БЕЛАЯ АКУЛА

ВСЕ ОКЕАНЫ



69 км/ч



36 лет



6,80 м



2000 кг



ВОСТОЧНАЯ ГОРИЛЛА

АФРИКА

 34 км/ч

 38 лет

 1,70 м

 140 кг



ЛЕВ

АФРИКА

 90 км/ч

 18 лет

 2,10 м

 190 кг



БАЛКАНСКАЯ ЧЕРЕПАХА

ЕВРОПА

 0,70 км/ч

 60 лет





 28 см

 4 кг



БУРЫЙ МЕДВЕДЬ

ЕВРОПА

 56 км/ч	 30 лет
 2,30 м	 350 кг



ЦЕНТРАЛЬНОАМЕРИКАНСКИЙ КРОКОДИЛ

ЦЕНТРАЛЬНАЯ И СЕВЕРНАЯ АМЕРИКА

 30 км/ч	 33 года
 5,10 м	 320 кг

Примечание: Здесь указаны средние значения параметров «Вес», «Длина тела» и «Продолжительности жизни» и максимальное значение параметра «Скорость» для взрослых особей.

© 2017 Blue Orange. Quizoo и Blue Orange – зарегистрированные марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае.
Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu